



Guide de référence pour la calculatrice graphique TI-84 Plus CE

Catalogue, commandes et fonctions, messages
d'erreur

Opérations arithmétiques, test relationnel et symboles

Informations importantes

Sauf disposition contraire stipulée dans la licence qui accompagne un programme, Texas Instruments n'émet aucune garantie explicite ou implicite, y compris sans s'y limiter, toute garantie implicite de valeur marchande et d'adéquation à un usage particulier, concernant les programmes ou la documentation, ceux-ci étant fournis « tels quels » sans autre recours. En aucun cas, Texas Instruments ne peut être tenue responsable vis à vis de quiconque pour quelque dommage de nature spéciale, collatérale, fortuite ou indirecte occasionné à un tiers, en rapport avec ou découlant de l'achat ou de l'utilisation desdits matériels, la seule et exclusive responsabilité de Texas Instruments, pour quelque forme d'action que ce soit, ne pouvant excéder le prix d'achat de ce produit. Par ailleurs, la responsabilité de Texas Instruments ne saurait être engagée pour quelque réclamation que ce soit en rapport avec l'utilisation desdits matériels par toute autre tierce partie.

© 2006 - 2016 Texas Instruments Incorporated

Sommaire

Informations importantes	ii
Nouveautés	1
Nouveautés du Guide de référence TI-84 Plus CE:	1
Introduction	2
CATALOGUE, chaînes de caractères, fonctions hyperboliques	3
Qu'est-ce que le CATALOGUE	3
Consultation de l'aide du Catalogue de la TI-84 Plus CE	4
Utilisation de l'Aide du Catalogue	6
Saisie et utilisation des chaînes de caractères	8
Mémorisation de chaînes de caractères dans des variables de chaîne de caractères	10
Commandes et fonctions de chaîne de caractères du CATALOGUE	12
Fonctions hyperboliques du CATALOGUE	18
Liste des commandes et des fonctions	20
Liste alphabétique du CATALOGUE	23
A	23
B	28
C	29
D	33
E	37
F	42
G	45
H	50
I	51
J	56
L	56
M	60
N	62
O	66
P	68
Q	73
R	74
S	80
T	84

U	90
V	91
W	92
X	92
Z	93
Opérations arithmétiques, test relationnel et symboles	100
Messages d'erreur	110
General Information	116
Texas Instruments Support and Service	116
Service and Warranty Information	116
Index	117

Nouveautés

Nouveautés du Guide de référence TI-84 Plus CE :

Cette mise à jour reflète les commandes nouvelles et mises à jour pour la programmation TI Basic et TI-Innovator™ Hub.

Tous les éléments répertoriés ici correspondent à des entrées nouvelles ou mises à jour dans le Guide de référence pour la calculatrice graphique TI-84 Plus CE.

- E
 - [eval\(\)](#)
 - [expr\(\)](#)
- G
 - [Get\(\)](#)
- I
 - [invBinom\(\)](#)
 - [invNormale\(\)](#)
 - [invNormaleZones](#)
- P
 - [Pause](#)
- S
 - [Send\(\)](#)
 - [Type de SUITE](#)
 - [Chaîne>Équ\(\)](#)
- T
 - [versChaîne\(\)](#)
- W
 - [Wait](#)

Introduction

Dans ce Guide de référence, vous trouverez les informations suivantes :

- [CATALOGUE, chaînes de caractères, fonctions hyperboliques](#) : comprend des instructions pour la navigation, l'utilisation, la saisie de chaînes de caractères et d'autres fonctions du CATALOGUE.
- [Liste des commandes et des fonctions](#) : comprend la [liste alphabétique](#) de tous les éléments du CATALOGUE, y compris :
 - Fonction ou Commande/Arguments
 - Résultat
 - Touche ou touches/Menu ou Écran/Élément
- [Opérations arithmétiques, test relationnel et symboles](#) : éléments dont les noms ne sont pas alphabétiques (tels que +, ! et >).
- [Messages d'erreur](#) : comprend la liste des types d'erreur avec les causes possibles et des solutions proposées.

CATALOGUE, chaînes de caractères, fonctions hyperboliques

Qu'est-ce que le CATALOGUE

Le CATALOGUE est une liste alphabétique de toutes les fonctions et commandes de la TI-84 Plus CE. Chaque élément du CATALOGUE est également accessible à partir d'un menu ou du clavier, excepté :

- Les six fonctions de chaîne de caractères
- Les six fonctions hyperboliques
- La commande **résoudre**(sans utilisation de l'éditeur de résolution d'équations
- Les fonctions statistiques inférentielles sans utilisation de l'éditeur de statistique inférentielle

Remarque : Les seules commandes de programmation du CATALOGUE que vous pouvez exécuter à partir de l'écran de calcul sont **GetCalc**(, **Get**(et **Send**(.

Consultation de l'aide du Catalogue de la TI-84 Plus CE

Sélection d'un élément du CATALOGUE

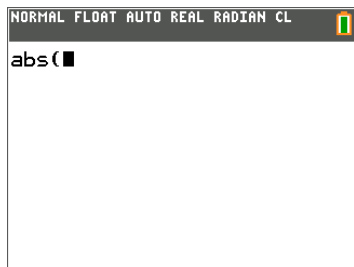
Pour consulter et sélectionner un élément du **CATALOGUE**, suivez la procédure ci-dessous.

1. Appuyez sur **[2nd]** [catalog] pour afficher le **CATALOGUE**.



Le ▶ affiché dans la première colonne correspond au curseur de sélection.

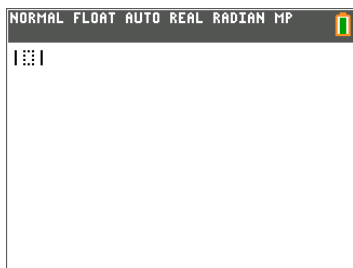
2. Appuyez sur **[↓]** ou **[↑]** pour faire défiler le contenu du **CATALOGUE** jusqu'à ce que le curseur de sélection pointe sur l'élément voulu.
 - Pour accéder au premier élément commençant par une lettre particulière, appuyez sur cette lettre ; le verrou alphabétique est activé.
 - Les éléments qui commencent par un chiffre sont classés par ordre alphabétique en fonction de la première lettre suivant le chiffre. Par exemple, **Z-Test 2 prop** figure parmi les éléments qui commencent par la lettre **P**.
 - Les fonctions qui s'affichent sous forme de symboles, telles que $+$, $^{-1}$, $<$ et $\sqrt{\quad}$, apparaissent à la suite du dernier élément commençant par un **Z**. Pour accéder au premier symbole, **I**, appuyez sur **[0]**.
3. Appuyez sur **[enter]** pour insérer l'élément dans l'écran actuel.



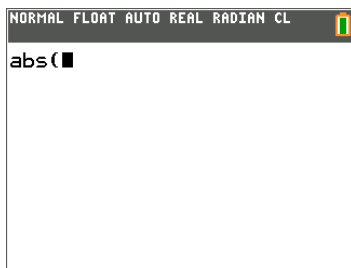
Remarque :

- à partir du haut du menu **CATALOGUE**, appuyez sur **[↓]** pour en afficher le bas. À partir du bas du menu, appuyez sur **[↑]** pour en afficher le début.

- Lorsque votre TI-84 Plus CE est en mode MathPrint™, plusieurs fonctions permettent d'insérer le modèle MathPrint™ dans l'écran de calcul. Par exemple, **abs(** insère le modèle valeur absolue dans l'écran de calcul et non **abs(**.



MathPrint™



Classic

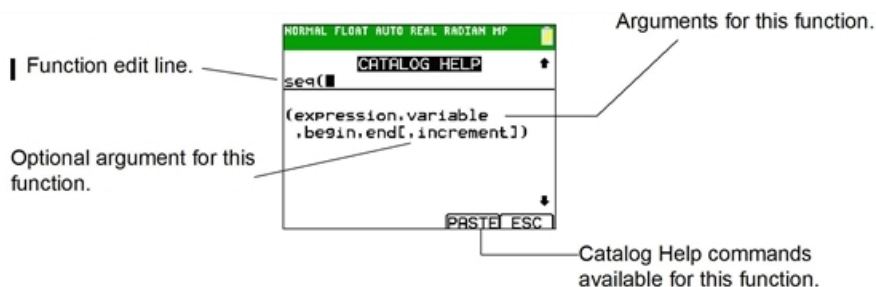
Utilisation de l'Aide du Catalogue

Affichage de l'Aide du Catalogue

Vous disposez de deux méthodes pour afficher l'Aide du Catalogue sur les arguments des fonctions :

- Utilisation d'une liste de fonctions alphanumériques dans le Catalogue (par ex., $\boxed{2nd}$ [catalog]).
- Utilisation des fonctions listées dans certains menus (par ex., \boxed{math}).

L'Aide du Catalogue fournit la liste des arguments valides pour la fonction sous la ligne de saisie. Les arguments entre crochets sont facultatifs.



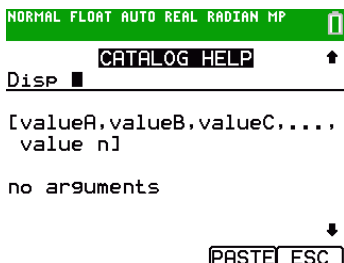
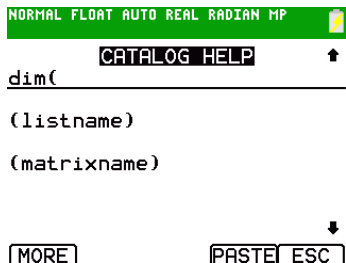
1. Affichez le menu qui contient la fonction.
2. Utilisez $\boxed{\uparrow}$ et/ou $\boxed{\downarrow}$ pour placer le curseur sur la fonction.
3. Appuyez sur $\boxed{+}$ pour afficher les arguments de la fonction. Le curseur est placé sur la ligne de saisie de la fonction.

Remarque :

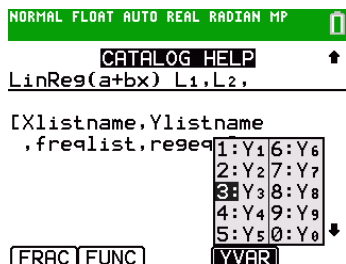
- le catalogue ($\boxed{2nd}$ [catalog]) est affiché par ordre alphabétique. Lorsque vous affichez le catalogue, le verrou alphabétique est activé. Appuyez sur la première lettre du nom de la fonction pour sauter les autres noms de fonction qui le précède alphabétiquement. Utilisez $\boxed{\uparrow}$ et/ou $\boxed{\downarrow}$ pour placer le curseur sur la fonction.
- Certaines fonctions du Catalogue n'ont pas d'arguments. Si la fonction n'exige pas d'argument, l'Aide du Catalogue affiche le message « **No arguments required for this item** » (Aucun argument requis pour cet élément).

Commandes de l'Aide du catalogue

- Sélectionnez **MORE (PLUS)** (si disponible) pour afficher davantage d'arguments pour la fonction.



- Utilisez les raccourcis de menus $[\alpha]$ [f1] à [f4] pour les valeurs d'arguments, le cas échéant.



- Entrez les valeurs d'arguments sur la ligne de saisie de la fonction et sélectionnez **PASTE (COLLER)** pour insérer les valeurs de fonction et d'arguments que vous avez entrées.

Remarque : vous pouvez insérer les valeurs à la plupart des positions du curseur.



- Sélectionnez **ESC (ÉCHAP)** pour quitter l'écran Aide du Catalogue.

Saisie et utilisation des chaînes de caractères

Qu'est-ce qu'une chaîne de caractères ?

Une chaîne de caractères est une suite de caractères encadrée par des guillemets. Sur la TI-84 Plus CE, une chaîne de caractères a deux principales applications.

- Elle définit le texte à afficher dans un programme.
- Elle autorise la saisie à partir du clavier dans un programme.

Les caractères sont les éléments que vous combinez pour former une chaîne de caractères.

- Chaque chiffre, lettre et espace est comptabilisé comme un caractère.
- Chaque commande ou nom de fonction, tel que **sin(** ou **cos(**, est comptabilisé comme un seul caractère ; la TI-84 Plus CE interprète chaque commande ou nom de fonction comme un seul caractère.

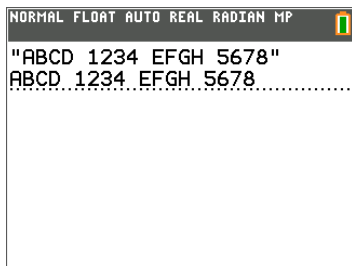
Saisie d'une chaîne de caractères

Pour entrer une chaîne de caractères sur une ligne de l'écran de calcul ou d'un programme, suivez la procédure ci-dessous.

1. Appuyez sur $\boxed{\alpha}$ $\boxed{[]}$ pour indiquer le début de la chaîne.
2. Entrez les caractères formant la chaîne.
 - Utilisez toute combinaison de chiffres, lettres, noms de fonction ou de commande pour créer la chaîne de caractères.
 - Pour entrer un espace, appuyez sur $\boxed{\alpha}$ $\boxed{[]}$.
 - Pour saisir plusieurs caractères alphabétiques consécutifs, appuyez sur $\boxed{\alpha}$ $\boxed{[A-lock]}$ afin d'activer le verrou alphabétique.
3. Appuyez sur $\boxed{\alpha}$ $\boxed{[]}$ pour indiquer la fin de la chaîne de caractères.

"chaîne de caractères"

4. Appuyez sur \boxed{enter} . Dans l'écran de calcul, la chaîne de caractères est affichée sur la ligne suivante sans guillemets. L'affichage de trois points de suspension (...) indique que la fin de la chaîne de caractères dépasse la limite de l'écran. Pour faire défiler le contenu de la chaîne complète, appuyez sur $\boxed{\rightarrow}$ et $\boxed{\leftarrow}$.



Remarque : les chaînes de caractères doivent être entrées entre guillemets. Les guillemets ne sont pas comptabilisés comme des caractères de la chaîne.

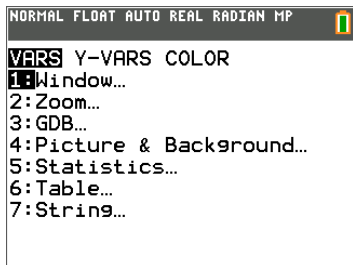
Mémorisation de chaînes de caractères dans des variables de chaîne de caractères

Variables de chaîne de caractères

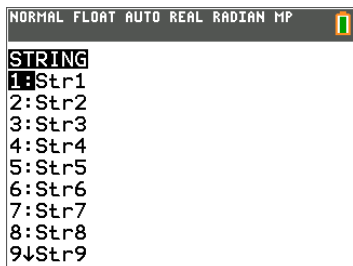
La TI-84 Plus CE, utilise 10 variables dans lesquelles vous pouvez mémoriser des chaînes de caractères. Vous pouvez utiliser les variables de chaîne de caractères avec des commandes et des fonctions de chaîne de caractères.

Pour afficher le menu **CHAÎNEVAR**, suivez la procédure ci-dessous.

1. Appuyez sur **[vars]** pour afficher le menu **VAR**. Placez le curseur sur **7:Chaîne**.



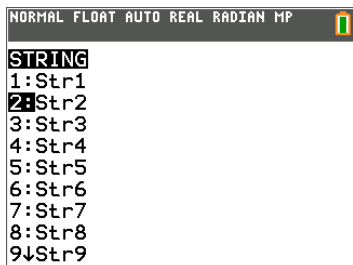
2. Appuyez sur **[enter]** pour afficher le sous-menu **CHAÎNE**.



Mémorisation d'une chaîne de caractères dans une variable de chaîne de caractères

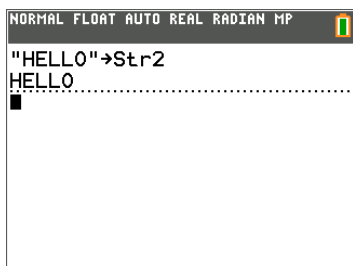
Pour mémoriser une chaîne de caractères dans une variable de chaîne de caractères, suivez la procédure ci-dessous.

1. Appuyez sur **[alpha] [°]**, entrez la chaîne de caractères et appuyez sur **[alpha] [°]**.
2. Appuyez sur **[sto-]**.
3. Appuyez sur **[vars]** **7** pour afficher le menu **CHAÎNEVAR**.
4. Sélectionnez la variable de chaîne (de **Chn1** à **Chn9**, ou **Chn0**) dans laquelle vous souhaitez mémoriser la chaîne de caractères.



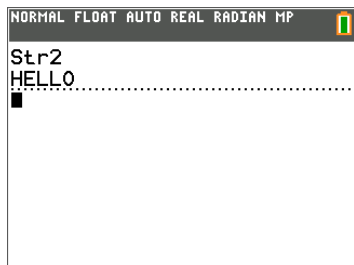
La variable de chaîne est insérée à l'emplacement courant du curseur, à côté du symbole de stockage (→).

- Appuyez sur `[enter]` pour mémoriser la chaîne de caractères dans la variable de chaîne sélectionnée. Dans l'écran de calcul, la chaîne de caractères est affichée sur la ligne suivante sans guillemets.



Visualisation du contenu d'une variable de chaîne de caractères

Pour afficher le contenu d'une variable de chaîne de caractères dans l'écran de calcul, sélectionnez-la dans le menu **CHAÎNEVAR** et appuyez sur `[enter]`. La chaîne de caractères est alors affichée.



Commandes et fonctions de chaîne de caractères du CATALOGUE

Affichage des commandes et fonctions de chaîne de caractères du CATALOGUE

Les commandes et fonctions de chaîne de caractères sont uniquement disponibles à partir du CATALOGUE. Le tableau suivant fournit la liste des commandes et fonctions de chaîne de caractères dans l'ordre où elles apparaissent parmi les autres éléments du menu CATALOGUE. Les points de suspension (...) dans le tableau indiquent la présence d'éléments supplémentaires du CATALOGUE.

CATALOGUE

...	
Équ►Chaîne(Convertit une équation en une chaîne de caractères.
...	
expr(Convertit une chaîne de caractères en une expression.
...	
dansChaîne(Donne le numéro de position d'un caractère.
...	
longueur(Donne le nombre de caractères d'une chaîne.
...	
Chaîne►Équ(Convertit une chaîne de caractères en une équation.
sousch(Affiche une partie d'une chaîne de caractères sous forme de chaîne.
...	

Concaténation

Pour concaténer deux chaînes de caractères ou plus, suivez la procédure ci-dessous.

1. Entrez *chaîne 1*, qui peut être une chaîne de caractères ou un nom de chaîne.
2. Appuyez sur .
3. Entrez *chaîne 2*, qui peut être une chaîne de caractères ou un nom de chaîne. Si nécessaire, appuyez sur et entrez *chaîne3*, etc.
chaîne 1+chaîne 2+chaîne3...
4. Appuyez sur pour afficher les chaînes de caractères sous forme d'une seule chaîne.


```

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
"HIJK "→Str1
HIJK
Ans+"LMNOP"
HIJK.LMNOP
█

```

Sélection de fonction de chaîne de caractères dans le CATALOGUE

Pour sélectionner une fonction ou une commande de chaîne de caractères et l'insérer dans l'écran actuel, suivez la procédure de sélection d'un élément du CATALOGUE.

Équ→Chaîne(

Équ→Chaîne(convertit une équation en une chaîne de caractères. L'équation doit être stockée dans une variable YVAR. Y_n contient l'équation. **Chn n** (de **Chn1** à **Chn9**, ou **Chn0**) est la variable de chaîne de caractères dans laquelle vous souhaitez mémoriser l'équation.

Équ→Chaîne(Y_n, Chn_n)

```

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
"3X"→Y1
Equ→String(Y1,Str1) Done
Str1 Done
3X
█

```

expr(

Expr(convertit la chaîne de caractères contenue dans *chaîne* en une expression et l'évalue. *chaîne* peut être une chaîne ou une variable de chaîne.

expr(*chaîne*)

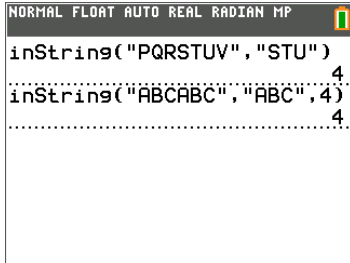
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP	
2→X	
.....	2.
"5X"→Str1	
5X	
expr(Str1)→A	
.....	10
A	
.....	10

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP	
expr("1+2+X ² ")	
.....	7.

dansChaîne(

dansChaîne(donne la position du caractère dans *chaîne* du premier caractère de *sous-chaîne*. *chaîne* peut être une chaîne ou une variable de chaîne. *début* correspond à la position optionnelle d'un caractère à laquelle la recherche doit démarrer ; la valeur par défaut est 1.

dansChaîne(*chaîne*,*ss-chaîne*[,*début*])



```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
inString("PQRSTUV","STU")
.....4
inString("ABCABC","ABC",4)
.....4
```

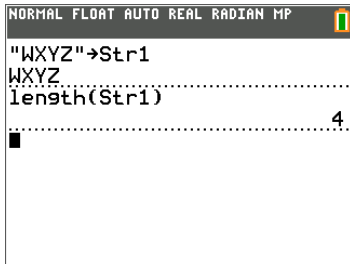
Remarque : si *chaîne* ne contient pas *sous-chaîne* ou si *début* est supérieur à la longueur de *chaîne*, **dansChaîne(** donne 0.

longueur(

longueur(donne le nombre de caractères dans *chaîne*. *chaîne* peut être une chaîne ou une variable de chaîne.

Remarque : chaque nom de commande ou de fonction, tel que **sin(** ou **cos(**, est comptabilisé comme un caractère.

longueur(*chaîne*)



```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
"WXYZ"→Str1
WXYZ
length(Str1)
.....4
```

Chaîne→Équ(

Chaîne→Équ(convertit *chaîne* en une équation et mémorise l'équation dans **Yn**. *chaîne* peut être une chaîne ou une variable de chaîne. **Chaîne→Équ(** est l'inverse de **Équ→Chaîne(**.

Chaîne→Équ(*chaîne*,**Yn**)

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
"2X"→Str2
2X
String→Equ(Str2,Y2)
Done.
```

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
Plot1 Plot2 Plot3
Y1=
Y2=2X
Y3=
Y4=
Y5=
Y6=
Y7=
Y8=
Y9=
```

sousch(

sousch(donne une chaîne de caractères qui représente une partie d'une *chaîne* existante. *chaîne* peut être une chaîne ou une variable de chaîne. *début* correspond au numéro de la position du premier caractère de la partie. *longueur* correspond au nombre de caractères de la partie.

sousch(*chaîne,début,longueur*)

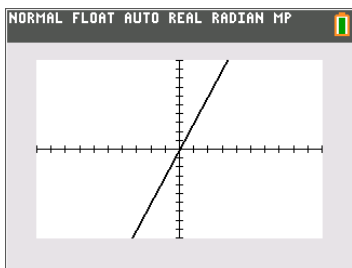
```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
"ABCDEFGG"→Str5
ABCDEFGG
sub(Str5,4,2)
DE
```

Saisie d'une fonction à représenter graphiquement lors de l'exécution d'un programme

Dans un programme, vous pouvez entrer une fonction à représenter graphiquement lors de l'exécution d'un programme à l'aide de ces commandes.

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
PROGRAM: INPUT
:Input "ENTRY=",Str3
:String►Equ(Str3,Y3)
:DispGraph
:■
```

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
Pr9mINPUT
ENTRY=3X■
```



Remarque : Lors de l'exécution de ce programme, entrez une fonction à mémoriser dans **Y3** au niveau de l'invite **ENTRY=(ENTRÉE=)**.

Fonctions hyperboliques du CATALOGUE

Fonctions hyperboliques

Les fonctions hyperboliques sont uniquement disponible dans le CATALOGUE. Le tableau suivant fournit la liste des fonctions hyperboliques dans l'ordre où elles apparaissent parmi les autres éléments du menu **CATALOGUE**. Les points de suspension (...) dans le tableau indiquent la présence d'éléments supplémentaires du CATALOGUE.

CATALOGUE

...

<code>cosh(</code>	Cosinus hyperbolique
<code>cosh⁻¹(</code>	Argument cosinus hyperbolique

...

<code>sinh(</code>	Sinus hyperbolique
<code>sinh⁻¹(</code>	Argument sinus hyperbolique

...

<code>tanh(</code>	Tangente hyperbolique
<code>tanh⁻¹(</code>	Argument tangente hyperbolique

...

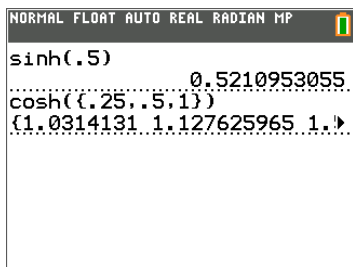
`sinh(`, `cosh(`, `tanh(`

`sinh(`, `cosh(` et `tanh(` sont les fonctions hyperboliques. Chacune de ces fonctions est valide pour des nombres réels, des expressions et des listes.

`sinh(valeur)`

`cosh(valeur)`

`tanh(valeur)`



`sinh-1(`, `cosh-1(`, `tanh-1(`

`sinh-1(` correspond à la fonction argument sinus hyperbolique. `cosh-1(` correspond à la fonction argument cosinus hyperbolique. `tanh-1(` correspond à la fonction argument tangente hyperbolique. Chacune de ces fonctions est valide pour des nombres réels, des expressions et des listes.

$\sinh^{-1}(\text{valeur})$

$\cosh^{-1}(\text{valeur})$

$\tanh^{-1}(\text{valeur})$

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
sinh^{-1}({0,1})
{0 0.881373587}
tanh^{-1}(-.5)
-0.5493061443
█
```

Liste des commandes et des fonctions

Ce tableau d'information est destiné à fournir une brève description accompagnée de la syntaxe appropriée des arguments des commandes et de l'emplacement dans les menus de chaque commande ou fonction de la liste du Catalogue de la calculatrice.

Ce tableau est utile pour exécuter des commandes lors de l'utilisation de la calculatrice ou de la création de programmes TI-Basic.

Les éléments dont le nom n'est pas alphabétique (comme +, !, et) apparaissent à la section [Opérations arithmétiques, test relationnel et symboles](#). Sauf indication contraire, tous les exemples fournis dans cette section ont été réalisés en mode de réinitialisation par défaut et toutes les variables sont considérées comme ayant la valeur par défaut 0.

À partir du **CATALOGUE**, vous pouvez insérer toute fonction ou commande dans l'écran de calcul ou dans une ligne de commande de l'éditeur de programmes.

Les mêmes informations de syntaxe pour les arguments des fonction et des commande ci-dessous sont disponibles sur la calculatrice et dans l'éditeur de programmes TI Connect™ CE.

- Sur la calculatrice, une pression sur la touche [+] après avoir mis en surbrillance une fonction ou une commande dans la liste du menu permet d'afficher l'éditeur de syntaxe de l'aide du Catalogue afin de faciliter la saisie de vos entrées.
- Avec l'éditeur de programmes TI Connect™ CE, la liste du Catalogue affiche également la syntaxe des arguments pour les fonctions et les commandes.

Notez que certaines fonctions et commandes sont uniquement valides lorsqu'elles sont exécutées dans un programme TI-Basic et non à partir de l'écran de calcul.

Les éléments de ce tableau s'affichent dans le même ordre que dans le **CATALOGUE** ([2nd](#) [catalog].)

Dans le tableau ci-dessous, le symbole † identifie les séquences de touches ou certaines commandes qui sont uniquement disponibles dans l'éditeur de programmes de la calculatrice. Appuyez sur [prgm](#) et sélectionnez **ÉDIT** un programme existant ou **NOUVEAU** pour créer un nouveau programme et régler la calculatrice en mode d'édition de programme.

Certains arguments sont facultatifs. Les arguments facultatifs sont indiqués entre crochets ([]) dans l'aide sur la syntaxe fournie dans le tableau ci-dessous. Les crochets ([]) ne sont pas des symboles sur la calculatrice et ne doivent pas être entrés. Ils sont utilisés ici pour indiquer la présence d'un argument facultatif.

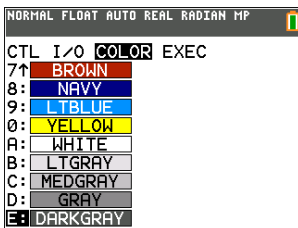
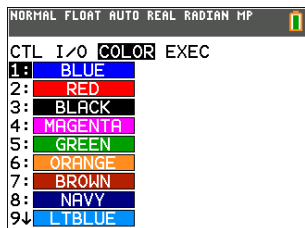
Sur la calculatrice, les fonctions et les commandes sont insérées sous forme de « symboles ». Cela signifie qu'ils sont insérés sous forme de caractère unique et non sous forme de lettres, symboles et espaces individuels. Ne tentez pas d'entrer directement une fonction ou une

commande sur la calculatrice. Il vous suffit d'insérer le symbole à partir de l'emplacement du menu. Observez le passage du curseur sur les symboles lors des modifications pour mieux comprendre la signification des symboles.

Dans l'éditeur de programmes TI Connect™ CE, vous retrouverez la même expérience d'insertion des symboles lors de l'utilisation de l'arborescence du Catalogue fournie dans l'éditeur en question. Vous pouvez également entrer les fonctions et les commandes si vous connaissez la syntaxe et le format appropriés. TI Connect™ CE représente par des symboles les fonctions et les commandes lorsque vous envoyez le programme sur la calculatrice. Cependant, vous devez entrer les fonctions et les commandes à l'identique des symboles. Notez que certaines commandes peuvent comporter des espaces qui font partie intégrante du symbole et qui peuvent ne pas être visibles. Par exemple, la commande Pause représentée par un symbole comporte un espace à la fin. Lorsque vous envoyez le programme sur la calculatrice, vous pouvez l'exécuter et en cas d'erreur de syntaxe, vous pouvez corriger les erreurs sur la calculatrice ou dans l'éditeur de programme TI Connect™ CE.

CTL	E/S	COULEUR	EXEC
		Numéros de couleur	Noms
		10	BLEU
		11	ROUGE
		12	NOIR
		13	MAGENTA
		14	VERT
		15	ORANGE
		16	MARRON
		17	BLEU MRN
		18	BLEU CLR
		19	JAUNE
		20	BLANC
		21	GRIS CLR
		22	GRIS MOY
		23	GRIS
		24	GRIS FON

Vous pouvez également choisir un nom dans le menu **vars** (sous-menu **COULEUR**).



CouleurGraph(n° fonction, n° couleur)

Par exemple, **CouleurGraph**(2,4) ou **CouleurGraph**(2,MAGENTA).

Liste alphabétique du CATALOGUE

A

abs()

abs(valeur)

[MATH]

Donne la valeur absolue d'un nombre réel, d'une expression, d'une liste ou d'une matrice.

NUM
1:abs()

abs()

abs(valeurvaleur complexe)

[MATH]

Donne le module d'un nombre complexe ou d'une liste de nombres complexes.

CMPLEX
5:abs()

actMintr

actMintr

[2nd] [CATALOG]

actMintr

Déclenche le minuteur. Stockez ou notez la valeur affichée et utilisez-la comme argument avec la commande **affMintr()** pour vérifier le temps écoulé.

affMintr()

affMintr(heuredébut)

[2nd] [CATALOG]

affMintr()

Retourne le nombre de secondes écoulées depuis la dernière utilisation de la commande **actMintr** pour déclencher le minuteur *heuredébut* correspond à la valeur affichée par **actMintr**.

affChDt()

affChDt(nbreentier)

[2nd] [CATALOG]

affChDt()

Retourne la date du jour au format défini par *nbreentier*, où :

1 = M/J/A

2 = J/M/A

3 = A/M/J

affChHr(

affChHr(*nbreentier*)

 [CATALOG]

Retourne l'heure du jour au format défini par *nbreentier*, où

12 = format 12 heures

24 = format 24 heure

affChHr(

affDate

affDate

 [CATALOG]

Retourne une liste affichant la date en fonction de la valeur courante de l'horloge. Cette liste utilise le format *{année, mois, jour}*.

affDate

affFmtDt

affFmtDt

 [CATALOG]

Retourne un nombre entier correspondant au format de date actuellement sélectionné pour l'horloge.

1 = M/J/A

2 = J/M/A

3 = A/M/J

affFmtDt

affFmtHr

affFmtHr

 [CATALOG]

Retourne un nombre entier correspondant au format d'heure actuellement sélectionné pour l'horloge.

12 = format 12 heures

24 = format 24 heure

affFmtHr

affHeure

affHeure

 [CATALOG]

Retourne une liste affichant l'heure en fonction de la valeur courante de l'horloge. Cette liste utilise le format *{heure, minute, seconde}*.

L'heure donnée utilise le format de 24 heures.

affHeure

affMintr(

affMintr(*heuredébut*)

 [CATALOG]

affMintr(

Retourne le nombre de secondes écoulées depuis la dernière utilisation de la commande **actMintr** pour déclencher le minuteur *heureDébut* correspond à la valeur affichée par **actMintr**.

affMintr(

Ajust manuel

Ajust manuel[*noméq*,*n°couleur*,*n°styletrait*]

[STAT]

Applique une équation linéaire à un nuage de points en utilisant la couleur et le style de trait spécifiés.

CALC

D:Ajust manuel

n°couleur : 10 - 24 ou le nom de la couleur insérée à partir de [var] COULEUR.

n°styletrait : 1-4.

AjustZoom

AjustZoom

↑ [ZOOM]

ZOOM

0:AjustZoom

Recalcule **Ymin** et **Ymax** pour englober les valeurs minimum et maximum de Y, entre **Xmin** et **Xmax**, pour les fonctions sélectionnées et trace de nouveau les fonctions.

angle()

angle(*valeur*)

[MATH]

CMLX

4:angle(

Donne l'argument d'un nombre complexe ou d'une liste de nombres complexes.

ANOVA()

ANOVA(*liste1*,*liste2*[,*liste3*,...,*liste20*])

[STAT]

TESTS

H:ANOVA(

Effectue une analyse unidirectionnelle de variance pour comparer les moyennes de deux à vingt populations.

ArrPlanNAff

ArrPlanNAff

↑ [2nd] [DRAW]

ARR-

PLAN

2:ArrPlanNAff :

Désactive l'affichage de l'image d'arrière-plan dans la zone d'affichage des graphiques.

ArrPlanAff

ArrPlanAff n

Affiche un menu pour la variable n (Image#n) de l'image d'arrière-plan spécifiée dans la zone d'affichage des graphiques.

↑ [2nd] [DRAW]
ARR-PLAN
1:ArrPlanAff

arrondir(

arrondir(valeur[,nbredécimales])

Donne un nombre, une expression, une liste ou une matrice arrondie à *nbredécimales* (9).

[MATH]
NBRE
2:arrondir(

Archiver

Archiver variables

Déplace les *variables* spécifiées de la RAM et les stocke dans la mémoire Archive.

[2nd] [MEM]
5:Archive

Asm()

Asm(nomprgmassembleur)

Exécute un programme en assembleur.

[2nd] [CATALOG]
Asm(

AsmComp()

AsmComp(prgmASM1, prgmASM2)

Compile un programme en assembleur écrit en ASCII et stocke la version hexadécimale.

[2nd] [CATALOG]
AsmComp(

Asm84CEPrgm

Asm84CEPrgm

Doit être utilisé comme première ligne d'un programme en assembleur.

[2nd] [CATALOG]
Asm84CEPrgm

ASSISTSTATS AFF

ASSISTSTATS AFF

Active l'aide sur la syntaxe de l'assistant pour les commandes statistiques, les distributions et suite(.

[2nd] [CATALOG]
ASSISTSTATS
AFF(

ASSISTSTATS NAFF

ASSISTSTATS NAFF

$\boxed{2nd}$ [CATALOG]

Désactive l'aide sur la syntaxe de l'assistant pour les commandes statistiques, les distributions et suite(.

ASSISTSTATS
NAFF

AxesAff

AxesAff[couleur#]

↑ $\boxed{2nd}$

Active l'affichage des axes graphiques dans la couleur indiquée.
L'option *couleur* permet de spécifier la couleur des axes.

[FORMAT]AxesAff

Couleur# : 10 - 24 ou le nom de la couleur insérée à partir de [var]
COULEUR.

AxesNAff

AxesNAff

↑ $\boxed{2nd}$

Désactive l'affichage des axes graphiques.

[FORMAT]

AxesNAff

AUTO Résultat

AUTO

[MODE]

Affiche les résultats sous la même forme que l'entrée.

Résultats :
AUTO

augmenter()

augmenter(*matriceA*,*matriceB*)

$\boxed{2nd}$ [MATRIX]

Donne une matrice obtenue en plaçant les éléments de *matriceB* à la suite de ceux de *matriceA* sous forme de nouvelles colonnes.

MATH
7:augmenter()

augmenter()

augmenter(*listeA*,*listeB*)

$\boxed{2nd}$ [LIST]

Donne une nouvelle liste obtenue en plaçant les éléments de *ListeB* à la suite de ceux de *ListeA*.

OP
9:augmenter()

a+b*i*

a+b*i*

↑ [MODE]

a+bi

Règle le mode sur le format algébrique (a+bi).

a+bi

B

baseLOG(

baseLOG(valeur,base)

[MATH]

Affiche le logarithme d'une valeur spécifiée dans une base donnée :
baseLOG(valeur,base).

A: baseLOG

binomFdp(

binomFdp(nbreessais,p[,x])

[2nd] [DISTR]

DISTR

Calcule la probabilité de x pour la loi binomiale discrète avec un nombre d'essais *nbreessais* et la probabilité p de réussite pour chaque essai.

A:binomFdp(

binomFRép(

binomFRép(nbreessais,p[,x])

[2nd] [DISTR]

DISTR

Calcule la probabilité cumulative de x pour la loi binomiale discrète avec un nombre d'essais *nbreessais* spécifié et la probabilité p de réussite pour chaque essai.

B:binomFRép(

BoîtMoust

BoîtMoust Graph#(type,Xliste,[,listefréq,couleur#])

↑ [2nd]

Définit le numéro du graphique (1,2 ou 3) de type

[stat plot]

TYPE

BoîtMoustMod

BoîtMoustMod Graph#(type,Xliste,[,listefréq,n°couleur])

↑ [2nd] [stat plot]

Utilisé comme argument « type » dans la commande.

TYPE

Où « # » donne Graph1, Graph2 ou Graph3.

C

χ^2 Fdp(

χ^2 Fdp(*x,dl*)

2nd [DISTR]

DISTR

Calcule la densité de probabilité (Fdp) de la loi χ^2 à une valeur *x* spécifiée et à *dl* degrés de liberté.

7: χ^2 Fdp(

χ^2 FdRép(

χ^2 FdRép(*borninf, bornsup,dl*)

2nd [DISTR]

DISTR

Calcule la fonction de répartition de la loi χ^2 entre *borninf* et *bornsup* à *dl* degrés de liberté.

8: χ^2 FdRép(

χ^2 GOF-Test(

χ^2 GOF-Test(*listeobservée, listeattendue, dl [,regraph, n°couleur]*)

† [STAT]

TESTS

Effectue un test pour s'assurer que les données des échantillons sont issues d'une population conforme à la loi spécifiée.

D: χ^2 GOF-Test(

n°couleur : 10 - 24 ou le nom de la couleur insérée à partir de [var]
COULEUR.

χ^2 -Test(

χ^2 -Test(*matriceobservée, matriceattendue [,regraph, n°couleur]*)

† [STAT]

TESTS

Effectue un test Khi-deux. Si *regraph*=1, les résultats sont représentés graphiquement ; si *regraph*=0, les résultats sont calculés.

C: χ^2 -Test(

n°couleur : 10 - 24 ou le nom de la couleur insérée à partir de [var]
COULEUR.

Cercle(

Cercle(*X,Y, rayon [, n°couleur, n°styletrait]*)

2nd [DRAW]

DESSIN

Trace un cercle de centre (*X, Y*) et de *rayon* spécifié.

9: Cercle(

n°couleur : 10 - 24 ou le nom de la couleur insérée à partir de [var]
COULEUR.

Cercle(

n°styletrait : 1-2.

CGPolaires

CGPolaires

↑ [2nd] [FORMAT]

CGPolaires

Règle le format de coordonnées graphiques polaires.

CGRect

CGRect

↑ [2nd] [FORMAT]

CGRect

Règle le format de coordonnées graphiques à rectangulaires.

Chaîne→Équ(

Chaîne→Équ(*chaîne*, Y= *var*)

↑ [PRGM]

Convertit *chaîne* en une équation et la stocke dans la variable Y= *var*

I/O

chaîne peut être une chaîne ou une variable de chaîne.

F:Chaîne→Équ(

Chaîne→Équ(est l'inverse de Équ→Chaîne(.

CLASSIQ

CLASSIQ

[MODE]

CLASSIQ

Affiche les entrées et les résultats sur une seule ligne, par exemple 1/2

+ 3/4.

conj(

conj(*valeur*)

[MATH]

Donne le conjugué d'un nombre complexe ou d'une liste de nombres complexes.

CMPLX

1:conj(

convHeur

convHeur(*secondes*)

[2nd] [CATALOG]

convHeur

Convertit les secondes en unités de temps plus facilement compréhensibles en vue d'une évaluation. La liste utilise le format *{jours,heures,minutes,secondes}*.

CoordAff

CoordAff

↑ [2nd] [FORMAT]

Active l'affichage des coordonnées du curseur.

CoordAff

CoordNAff

CoordNAff

↑ [2nd] [FORMAT]

Désactive l'affichage des coordonnées du curseur.

CoordNAff

CorrelAff

CorrelAff

[2nd] [CATALOG]

Règle le mode Diagnostic activé ; r , r^2 et R^2 s'affichent comme résultats du modèle d'ajustement.

CorrelAff

CorrelNAff

CorrelNAff

[2nd] [CATALOG]

Règle le mode Diagnostic désactivé ; r , r^2 et R^2 ne s'affichent pas comme résultats du modèle d'ajustement.

CorrelNAff

cos(

cos(valeur)

[COS]

Donne le cosinus d'un nombre réel, d'une expression ou d'une liste.

cos⁻¹(

cos⁻¹(valeur)

[2nd] [cos⁻¹]

Donne l'arc cosinus d'un nombre réel, d'une expression ou d'une liste.

cosh(

cosh(valeur)

[2nd] [CATALOG]

Donne le cosinus hyperbolique d'un nombre réel, d'une expression ou d'une liste.

cosh(

$\cosh^{-1}()$

$\cosh^{-1}(\text{valeur})$

[2nd] [CATALOG]

$\cosh^{-1}()$

Donne l'argument cosinus hyperbolique d'un nombre réel, d'une expression ou d'une liste.

CouleurBor

CouleurBor[couleur#]

† [2nd] [FORMAT]

CouleurBor

Active une couleur de bordure autour de la zone d'affichage des graphiques en utilisant la couleur spécifiée. n°couleur : 1-4

CouleurGraph(

CouleurGraph(n°fonction,n°couleur)

† [PRGM]

CTL

Règle la couleur pour n°fonction.

H:CouleurGraph(

n°couleur : 10 - 24 ou le nom de la couleur insérée à partir de [var]
COULEUR.

CouleurTexte

CouleurTexte([n°couleur])

† [2nd] [DRAW]

DESSIN

Définit la couleur du texte avant d'utiliser la commande **Texte(**.

A:CouleurTexte(

n°couleur : 10 - 24 ou le nom de la couleur insérée à partir de [var]
COULEUR.

D

dansChaîne(

dansChaîne(*chaîne*,*ss-chaîne*[,*début*])

 [CATALOG]

Donne la position du caractère dans *chaîne* du premier caractère de *sous-chaîne*, à partir de *début*.

dansChaîne(

►Déc

valeur►**Déc**



Affiche un nombre réel ou un nombre complexe, une expression, une liste ou une matrice dans le format décimal.

MATH

2:►**Déc**

DÉC Résultat

DÉC



Affiche les résultats sous la forme de nombres entiers ou décimaux.

Résultats :

DÉC

défDate(

défDate(*année*,*mois*,*jour*)

 [CATALOG]

Définit la date en utilisant un format année, mois, jour. *année* doit être une valeur à 4 chiffres ; *mois* et *jour* peuvent comprendre 1 ou 2 chiffres.

défDate(

défFmtDt(

défFmtDt(*nbreentier*)

 [CATALOG]

Définit le format de date.

défFmtDt(

1 = M/J/A

2 = J/M/A

3 = A/M/J

défFmtHr(

défFmtHr(*nbreentier*)



Définit le format d'heure.

[CATALOG]

défFmtHr(

12 = format 12 heures

défFmtHr(

24 = format 24 heure

défHeure(

défHeure(*heure, minute, seconde*)

2nd [CATALOG]

Définit l'heure en utilisant un format heures, minutes, secondes.

L'*heure* doit être définie suivant le format 24 heures, dans lequel 13 = 1h.

défHeure(

Degré

Degré

† **MODE**

Règle le mode Angle en degrés.

Degré

DépendAuto

DépendAuto

† **2nd** [TBLSET]

Définit la table de valeurs pour générer automatiquement les valeurs des variables dépendantes.

Dépend : Auto

DépendDemand

DépendDemand

† **2nd** [TBLSET]

Définit la table de valeurs pour demander les valeurs des variables dépendantes.

Dépend : Demand

Désarchiver

Désarchiver*variable*

2nd [MEM]

Déplace les variables spécifiées de la mémoire Archive vers la RAM.

Pour archiver les variables, utilisez **Archiver**.

6:Désarchiver

DessF

DessF*expression*[*n°couleur*]

2nd [DRAW]

Dessine *expression* (par rapport à X) sur le graphe en utilisant la valeur spécifiée pour

DESSIN

6:DessF

DessF

n° couleur : 10 - 24 ou le nom de la couleur insérée à partir de [var]
COULEUR.

DessInv

DessInv*expression*, *n°couleur*]

[2nd] [DRAW]

Dessine l'inverse de *expression* en traçant les valeurs de **X** sur l'axe des y et les valeurs de **Y** sur l'axe des x en utilisant la valeur spécifiée pour

DESSIN
8:DessInv

n° couleur : 10 - 24 ou le nom de la couleur insérée à partir de [var]
COULEUR.

détActHor

détActHor

[2nd] [CATALOG]

Détermine si l'horloge est activée ou désactivée. Donne 1 si elle est activée. Donne 0 si elle est désactivée.

détActHor

DélectAsymAct

DélectAsymAct

† [2nd] [FORMAT]

Active le contrôle des asymptotes de fonction rationnelle lors de la représentation graphique. Affecte la vitesse de représentation graphique. Effectue des calculs supplémentaires et ne relie pas les pixels sur une asymptote de la représentation graphique.

DélectAsymAct

DélectAsymDés

DélectAsymDés

† [2nd] [FORMAT]

Désactive le contrôle des asymptotes de fonction rationnelle lors de la représentation graphique. Affecte la vitesse de représentation graphique. N'effectue pas de calculs supplémentaires pour détecter les asymptotes de pixel à pixel lors de la représentation graphique. Les pixels sont reliés à l'écran, y compris en présence d'une asymptote.

DélectAsymDés

dét(

dét(*matrice*)

[2nd] [MATRIX]

MATH

dét(Donne le déterminant de *matrice*.

1:dét(

dim(**dim**(*nomliste*)

[2nd] [LIST]

Donne le nombre d'éléments de *nomliste*.

OP

3:dim(

dim(**dim**(*nommatrice*)

[2nd] [MATRIX]

Donne les dimensions de *nommatrice* sous forme de liste.

MATH

3:dim(

dim(*longueur*→**dim**(*nomliste*)

[2nd] [LIST]

Attribue un nouveau nombre d'éléments (*longueur*) à une *nomliste* nouvelle ou existante.

OP

3:dim(

dim({*lignes,colonnes*}→**dim**(*nommatrice*)

[2nd] [MATRIX]

Attribue de nouvelles dimensions à une *nommatrice* nouvelle ou existante.

MATH

3:dim(

Disp**Disp**

† [PRGM]

Affiche l'écran de calcul.

E/S

3:Disp

Disp**Disp** [*valeur A,valeur B,valeur C,...,valeur n*]

† [PRGM]

Affiche chacune des valeurs.

E/S

3:Disp

DispGraph

DispGraph

↑ [PRGM]

Affiche le graphe.

E/S

4:DispGraph

DispTable

DispTable

↑ [PRGM]

Affiche la table de valeurs.

E/S

5:DispTable

►DMS

valeur►DMS

[2nd] [ANGLE]

Affiche *valeur* au format DMS.

ANGLE

4:►DMS

DS<

DS<(variable,valeur);commande A;commandes

↑ [PRGM]

Diminue *variable* de 1 unité ; ignore *commande A* si *variable* < *valeur*.

CTL

B:DS<

Fin

Fin

↑ [MODE]

Réinitialise tous les réglages du style de trait de l'éditeur Y= sur Fin.

Fin

E

e

e

[2nd] [e]

Donne l'approximation décimale de la constante **e**.

e^{

e^{(exposant)

[2nd] [e^x]

Donne **e** élevé à la *puissance* indiquée.

e⁽

e⁽(liste)

[2nd] [e[^]]

Donne une liste de **e** élevés à la puissance des éléments de *liste*.

E

Exposant:

[2nd] [EE]

*valeur***E***exposant*

Donne le produit de *valeur* par 10 puissance *exposant*.

E

Exposant:

[2nd] [EE]

*liste***E***exposant*

Donne le produit des éléments de *liste* par 10 puissance *exposant*.

E

Exposant:

[2nd] [EE]

*matrice***E***exposant*

Donne le produit des éléments de *matrice* par 10 puissance *exposant*.

écart-type(

écart-type(*liste*[,*listefréq*])

[2nd] [LIST]

MATH

Donne l'écart type des éléments de *liste* avec la fréquence

listefréq.

7:écart-type(

ÉditeurConfig

ÉditeurConfig

[STAT]

Supprime tous les noms de listes de l'éditeur de listes et restaure les noms de listes **L1** à **L6** pour les colonnes de **1** à **6**.

MODIFIER

5:ÉditeurConfig

ÉditeurConfig

ÉditeurConfig *nomliste1*[,*nomliste2*,...,*nomliste20*]

[STAT]

Supprime tous les noms de listes de l'éditeur de statistiques, puis le configure de façon à afficher un ou plusieurs *nomlistes* dans

MODIFIER

5:ÉditeurConfig

ÉditeurConfig

l'ordre spécifié, en commençant par la colonne 1.

►Eff(

►Eff(*taux nominal,*
périodes de composition)

Calcule le taux d'intérêt effectif.

[APPS] 1:Fonctions
financières
CALC
C: ► Eff(

EffÉcran

EffÉcran

Efface l'écran de calcul.

↑ **[PRGM]**
E/S
8:EffÉcran

EffTable

EffTable

Efface toutes les valeurs contenues dans la table.

↑ **[PRGM]**
E/S
9:EffTable

Effacer entrées

Effacer entrées

Efface le contenu de la zone de mémorisation Dernière expression.

[2nd] **[MEM]**
MÉMOIRE
3:Effacer
entrées

EffDess

EffDess

Efface tous les éléments tracés sur un graphe ou un dessin.

[2nd] **[DRAW]**
DESSIN
1:EffDess

EffListe

EffListe *nomliste 1[,nomliste2, ...,nomliste n]*

Définit la dimension d'un ou plusieurs nomslistes à 0.

[STAT]
MODIFIER
4:EffListe

EffTtesListes

EffTtesListes

2nd [MEM]

Réinitialise à 0 la dimension de toutes les listes en mémoire.

MÉMOIRE
4:EffTtesListes

Else

Else

Voir [If:Then:Else](#)

End

End

↑ [PRGM]

Identifie la fin de la boucle **For**, **If-Then-Else**, **Repeat** ou **While**.

CTL
7:End

Enr →

Enr : *valeur* → *variable*

[STO]

Enregistre *valeur* dans une *variable*.

EnrBDG

EnrBDG n

2nd [DRAW]

Enregistre le graphe courant dans la base de données de graphes
BDG n .

STO
3:EnrBDG

EnrPic

EnrPic n

2nd [DRAW]

Enregistre l'image courante dans la variable **Pic n** .

STO
1:EnrPic

ent(

ent(*valeur*)

[MATH]

Donne la troncature à l'unité (partie avant la virgule) d'un nombre réel ou complexe, d'une expression, des éléments d'une liste ou d'une matrice.

NBRE
3:ent(

Épais

Épais

↑ [MODE]

Épais

Réinitialise tous les réglages du style de trait de l'éditeur Y= sur Épais.

Équ>Chaîne(

Équ>chaîne(variable Y= ,Chn*n*)

[2nd] [CATALOG]

Équ > Chaîne(

Convertit le contenu d'une variable Y= en une chaîne de caractères, puis la place dans Chn*n*.

et

valeur A et *valeur B*

[2nd] [TEST]

LOGIQU

Donne 1 (vrai) lorsque *valeur A* et *valeur B* sont vraies. Sinon, donne 0 (faux).

1:et

valeur A et *valeur B* peuvent être des nombres réels, des expressions ou des listes.

Conseil relatif à l'éditeur de programmes TI Connect™ :

Notez que le symbole est « _et_ », où « _ » représente un espace.

ÉtiqAff

ÉtiqAff

↑ [2nd]

[FORMAT]

ÉtiqAff

Active l'affichage du nom des axes.

ÉtiqNAff

ÉtiqNAff

↑ [2nd] [FORMAT]

ÉtiqNAff

Désactive l'affichage du nom des axes.

eval(

eval(*expression*)

↑ [PRGM]

I/O

C:eval(

Donne une expression évaluée sous forme de chaîne constituée de 8 chiffres significatifs. L'expression doit se simplifier en un nombre réel.

eval(**eval**(*expression*)

↑ [PRGM]

HUB

Donne une expression évaluée sous forme de chaîne constituée de 8 chiffres significatifs. L'expression doit se simplifier en un nombre réel.

6:eval(

ExecLib**ExecLib**

↑ [PRGM]

CTL

Extension de TI-Basic (non disponible)

K:ExecLib

expr(**expr**(*chaîne*)

↑ [PRGM]

I/O

Convertit la chaîne de caractères contenue dans *chaîne* en une expression et l'évalue. *chaîne* peut être une chaîne ou une variable de chaîne.

expr(

ExprAff**ExprAff**

↑ [2nd] [FORMAT]

ExprAff

Active l'affichage de l'expression pendant un parcours avec **TRACE**.

ExprNaff**ExprNaff**

↑ [2nd] [FORMAT]

ExprNaff

Désactive l'affichage de l'expression pendant un parcours avec **TRACE**.

F**Fpdf(****Fpdf**(*x,numérateur dl,dénominateur dl*)

[2nd] [DISTR]

DISTR

Calcule la fonction de répartition de la loi F entre *borneinf* et *bornesup* pour le *numérateur dl* (degrés de liberté) et le *dénominateur dl*

9:Fpdf(

Fpdf(

spécifiés.

FFdRép(

FFdRép(borneinf, bornesup, numérateur dl, dénominateur dl)

2nd [DISTR]

Calcule la fonction de répartition de la loi F entre borneinf et bornesup pour le numérateur dl (degrés de liberté) et le dénominateur dl spécifiés.

DISTR
0: F FdRép(

Fixe

Fixe

↑ [MODE]

Règle le mode d'affichage décimal fixe à # positions décimales.

0123456789
(sélectionnez un
chiffre)

► F ◄► D

► F ◄► D

[ALPHA] [F1]

Convertit un résultat de fraction en nombre décimal et inversement.
La fraction et ou le nombre décimal peut être une approximation.

4: ► F ◄► D
ou

[MATH]
NBRE
B: ► F ◄► D

[MATH]
FRAC
3: ► F ◄► D

Flottant

Flottant

↑ [MODE]

Règle le mode décimal flottant.

Flottant

fMax(

fMax(expression, variable, borninf, bornsup[, tolérance])

[MATH]

fMax(

Donne la valeur de *variable* pour laquelle l'*expression* se trouve à son maximum, entre *borninf* et *bornsup*, avec la *tolérance* spécifiée.

MATH
7:fMax(

fMin(

fMin(*expression,variable,borninf,bornsup*[,*tolérance*])

MATH

Donne la valeur de *variable* pour laquelle l'*expression* se trouve à son minimum, entre *borninf* et *bornsup*, avec la *tolérance* spécifiée.

MATH
6:fMin(

FoncAff

FoncAff [*n*°*fonction*,*n*°*fonction*,...,*fonction n*]

VAR

Sélectionne toute les fonctions **Y=** (ou seulement celles spécifiées).

Y VAR
4:Aff/NAff
1:FoncAff

FoncNAff

FoncNAff [*n*°*fonction*,*n*°*fonction*,...,*fonction n*]

VAR

Désélectionne toute les fonctions **Y=** (ou seulement celles spécifiées).

Y VAR
4:Aff/NAff
2:FoncNAff

Fonc

Fonc

† **MODE**

Règle le mode de représentation graphique de fonction.

Fonc

For(

:For(*variable,début,fin*[,*incrément*]):*commandes:End:commandes*

† **PRGM**

Exécute les *commandes* jusqu'à **End**, en incrémentant à chaque exécution *variable* de l'*incrément* à partir de *début* jusqu'à ce que *variable*>*fin*.

CTL
4:For(

►Frac

valeur►**Frac**

MATH

Affiche un nombre réel ou un nombre complexe, une expression, les

MATH
1:►Frac

►Frac

éléments d'une liste ou d'une matrice sous forme de fraction simplifiée au maximum.

FracNormale(

FracNormale(*zone* [, μ , σ])

2nd [DISTR]

Calcule l'inverse de la fonction de répartition de la loi normale de paramètres μ et σ en une valeur donnée (*aire*).

DISTR

3:FracNormale(

G

Gauss(

Gauss(*matrice*)

2nd [MATRIX]

Donne une réduite de Gauss de la *matrice*.

MATH

A:Gauss(

Gauss-Jordan(

Gauss-Jordan(*matrice*)

2nd [MATRIX]

Donne la réduite de Gauss-Jordan de *matrice*.

MATH

**B:Gauss-
Jordan(**

géomtFdp(

géomtFdp(p, x)

2nd [DISTR]

Calcule la probabilité que le premier succès intervienne au rang x , pour la loi géométrique discrète en fonction de la probabilité de réussite p spécifiée.

DISTR

E:géomtFdp(

géomtFRép(

géomtFRép(p, x)

2nd [DISTR]

Calcule la probabilité que le premier succès intervienne à un rang inférieur ou égal à x , pour la loi géométrique discrète en fonction de la probabilité de réussite p spécifiée.

DISTR

F:géomtFRép(

Get(
Get(variable)	↑ [PRGM]
Obtient une valeur à partir d'un système TI-Innovator™ Hub connecté et stocke les données dans une variable sur la calculatrice CE réceptrice.	I/O
Remarque : voir aussi Send et eval	A:Get

Get(TI-Innovator™ Hub
Get(variable)	↑ [PRGM]
Obtient une valeur à partir d'un système TI-Innovator™ Hub connecté et stocke les données dans une variable sur la calculatrice CE réceptrice.	HUB
Remarque : voir aussi Send et eval	5:Get

GetCalc(

GetCalc(variable[,portflag]) † [PRGM]

Permet d'obtenir le contenu de *variable* à partir d'une autre T1-84 Plus CE et le place dans *variable* sur l'unité réceptrice T1-84 Plus CE. Par défaut, la T1-84 Plus CE utilise le port USB s'il est connecté. Si le câble USB n'est pas connecté, elle utilise le port d'E/S.

portflag=0 utilise le port USB, s'il est connecté ;

portflag=1 utilise le port USB ;

portflag=2 utilise le port d'E/S. (Ignoré lorsque le programme est exécuté sur la T1-84 Plus CE.)

E/S
0:GetCalc(

getKey

getKey † [PRGM]

Donne le code de la dernière touche enfoncée ou 0, si aucune touche n'a été enfoncée.

E/S
7:getKey

Goto

Goto*étiquette* † [PRGM]

Transfère le contrôle à *étiquette*.

CTL
0:Goto

Graph1(Graph2(Graph3(

Graph#(type,Xliste,Yliste[,marque,n°couleur]) † [2nd] [STAT PLOT]

Définit le **graphe#** (1, 2 ou 3) de **typeNuage** ou **Polygone** pour *Xliste* et *Yliste* en utilisant *marque* et *couleur*.

n°couleur : 10 - 24 ou le nom de la couleur insérée à partir de [var] COULEUR.

Remarque : *Xliste* et *Yliste* correspondent aux noms de *Xliste* et *Yliste*.

REPRÉSENTATIONS
STAT
1:Graph1
2:Graph2
3:Graph3

Graph1(Graph2(Graph3(

Graph#(type,Xliste[,listefréq,n°couleur]) † [2nd] [STAT PLOT]

Définit le **graphe#** (1, 2 ou 3) de **type Histogramme** ou **BoîtMoust** pour *Xliste* avec la fréquence *listefréq* et la couleur n°couleur.

REPRÉSENTATIONS
STAT

Graph1(Graph2(Graph3(

n° couleur : 10 - 24 ou le nom de la couleur insérée à partir de [var]

1:Graph1

COULEUR.

2:Graph2

Remarque : *Xliste* correspond au nom de Xliste.

3:Graph3

Graph1(Graph2(Graph3(

Graph#(*type,Xliste*,[,*listefréq,marque,n°couleur*]) † [2nd] [STAT PLOT]

Définit le **graphe#** (1, 2 ou 3) de *type* **BoîMoustMod** pour *Xliste* avec la fréquence *listefréq* en utilisant *marque* et *n°couleur*.

n°couleur : 10 - 24 ou le nom de la couleur insérée à partir de [var]
COULEUR.

Remarque : *Xliste* correspond au nom de *Xliste*.

REPRÉSENTATIONS
STAT
1:Graph1
2:Graph2
3:Graph3

Graph1(Graph2(Graph3(

Graph#(*type,listedonnées*,[,*axe données,marque,n°couleur*]) † [2nd] [STAT PLOT]

Définit le **graphe#** (1, 2 ou 3) de *type* **TracéProbNorm** pour *listedonnées* sur *axes données* en utilisant *marque* et *n°couleur*.
axe données peut être l'axe des **X** ou l'axe des **Y**.

n°couleur : 10 - 24 ou le nom de la couleur insérée à partir de [var]
COULEUR.

Remarque : *listedonnées* correspond au nom de la liste de données.

REPRÉSENTATIONS
STAT
1:Graph1
2:Graph2
3:Graph3

GraphAff

GraphAff [1,2,3] [2nd] [STAT PLOT]

Active toutes les représentations statistiques ou une ou plusieurs représentations statistiques (1, 2 ou 3) spécifiées.

REPRÉSENTATIONS
STAT
5:GraphAff

GraphNAff

GraphNAff [1,2,3] [2nd] [STAT PLOT]

Désactive toutes les représentations statistiques ou une ou plusieurs représentations statistiques (1, 2 ou 3) spécifiées.

REPRÉSENTATIONS
STAT
4:GraphNAff

GraphStyle(

GraphStyle(*n°fonction,n°stylegraph*) † [PRGM]

CTL

GraphStyle(

Définit un *stylegraph* pour *n°fonction*.

H:GraphStyle(

G-T

G-T

† [MODE]

Règle le mode d'écran partagé en mode graphe-table vertical.

GRAPHE-
TABLE

H

Heure

Heure

† [2nd] [FORMAT]

Active la représentation graphique des suites en fonction du temps.

Heure

Histogramme

Histogramme Graph#(*type*,*Xliste*,[,*listefréq*,*n°couleur*])

† [2nd] [stat plot]

Utilisé comme le « type » de l'argument dans la commande

TYPE

Où « # » donne Graph1, Graph2 ou Graph3.

Horiz

Horiz

† [MODE]

Définit le partage d'écran en mode Horizontal.

Horiz

Horizontal

Horizontal y[,*n°couleur*,*styletrait*#]

[2nd] [DRAW]

Trace une ligne horizontale à *y* dans la couleur spécifiée.

DESSIN

n°couleur : 10 - 24 ou le nom de la couleur insérée à partir de [var]

3:Horizontal

COULEUR.

n°style du trait : 1-4.

HorlAct

HorlAct

[2nd] [CATALOG]

HorlAct

Active l'affichage de l'horloge dans l'écran mode.

HorlAct

HorlDés

HorlDés

2nd [CATALOG]

Désactive l'affichage de l'horloge dans l'écran mode.

HorlDés

/

i

i

2nd [i]

Donne le nombre complexe i .

If

If *condition*; *commande A*; *commandes*

† [PRGM]

If *condition* = 0 (faux), ignore *commande A*.

CTL

1:If

If

Then

End

If: *condition* Then: *commandes* End: *commandes*

† [PRGM]

Exécute *commandes* entre **Then** et **End** si *condition* = 1 (vraie).

CTL

2:Then

If

Then

Else

End

If: *condition* Then: *commandes* Else: *commandes* End: *commandes*

† [PRGM]

Exécute *commandes* entre **Then** et **Else** si *condition* = 1 (vraie) ; entre

Else et **End** si *condition* = 0 (fausse).

CTL

3:Else

imag(

imag(*valeur*)

Donne la partie imaginaire d'un nombre complexe ou d'une liste de nombres complexes.

[MATH]

CPLX

3:imag(

IndpntAuto

IndpntAuto

Définit la table de valeurs pour générer automatiquement les valeurs des variables indépendantes.

† **[2nd][TBLSET]**

Indpnt: Auto

IndpntDemand

IndpntDemand

Définit la table de valeurs pour demander les valeurs des variables indépendantes.

† **[2nd][TBLSET]**

Indpnt:

Demand

Ing

Ing

Règle le mode d'affichage ingénieur.

† **[MODE]**

Ing

Input

Input

Affiche le graphe.

† **[PRGM]**

E/S

2:Input

Input

Input [*variable*]

Input ["*texte*",*variable*]

Invite à fournir la valeur à mémoriser dans *variable*.

† **[PRGM]**

E/S

2:Input

Input

Input [**Chn***n*,*variable*]

Affiche **Chn***n* et place la valeur entrée dans *variable*.

† **[PRGM]**

E/S

2:Input

Σ Int(**Σ Int(*pmt1*,*pmt2*[,*valarrondie*])****[APPS]**

Calcule la somme, arrondie à *valarrondie*, des intérêts dus entre *pmt1* et *pmt2* lors du remboursement d'un prêt.

**1:Fonctions
financières
CALC
A: Σ Int(**

intégrFonct(**intégrFonct(*expression*,*variable*,*borninf*,*bornsup*[,*tolérance*])****[MATH]**

Donne l'intégrale de l'*expression* par rapport à la *variable*, entre *borninf* et *bornsup*, avec la *tolérance* spécifiée.

**MATH
9:intégrFonct(**

invBinom(**invBinom(*aire*,*essai*,*p*)****[2nd] [DISTR]**

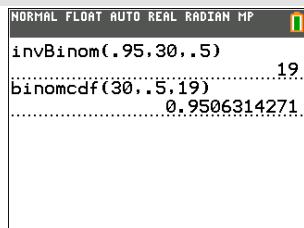
La fonction inverse de la fonction de répartition de la loi binomiale donne le nombre minimum de succès, de sorte que la probabilité cumulée pour ce nombre minimum de succès soit supérieure ou égale à la probabilité cumulée spécifiée (*aire*). Si des informations supplémentaires sont nécessaires, calculez également la fonction de répartition de la loi binomiale (*binomFRép*) pour le résultat de la fonction *invBinom*(, comme illustré ci-dessous pour une analyse complète.

DISTR**C:invBinom(****Détails :**

Supposez 30 lancers de pièce équilibrée. Quel nombre minimum de « faces » vous devrez observer afin que la probabilité cumulée d'obtenir ce nombre de « faces » soit d'au moins 0,95 ?

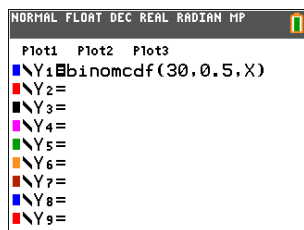
Le résultat affiché à l'écran indique tout d'abord que le nombre minimum de succès pour obtenir au moins la probabilité cumulée de 0,95 donnée est 19. Ensuite, la probabilité cumulée pour un maximum de 19 est calculée en utilisant *binomFRép*(et correspond approximativement à 0,9506314271, ce qui respecte la condition de $0,9506314271 \geq 0,95$.

invBinom(



Autre méthode :

Définissez $Y1 = \text{binomFRép}(30, 0.5, X)$ et utilisez la table de valeurs (en commençant par 0 et en utilisant un incrément de 1) pour trouver à quel moment la probabilité est égale ou immédiatement supérieure à la probabilité donnée. Vous obtenez ainsi un aperçu de toutes les valeurs pour prendre des décisions. Dans cet exemple, utilisez la table de valeurs pour trouver la probabilité immédiatement supérieure à 0,95. On retrouve que le nombre de succès est égal à 19.



NORMAL FLOAT DEC REAL RADIAN MP
PRESS \blacktriangleleft TO EDIT FUNCTION

X	Y1				
13	0.2923				
14	0.4278				
15	0.5722				
16	0.7077				
17	0.8192				
18	0.8998				
19	0.9506				
20	0.9786				
21	0.9919				
22	0.9974				
23	0.9993				

Y1=0.9506314270685

invNormale(

invNormale(aire[, μ , σ ,zone])

2nd [DISTR]

zone [catalogue] : GAUCHE, CENTRE, DROITE

DISTR

Calcule l'inverse de la fonction de répartition de la loi normale de paramètres μ et σ (μ et σ) en une valeur donnée (aire).

3:invNormale(

invNormale(

L'argument optionnel « zone » peut être **GAUCHE** ($-\infty, -a$), **CENTRE** [$-a, a$] ou **DROITE** (a, ∞) avec a un nombre réel.

Les arguments **GAUCHE**, **CENTRE** et **DROITE** sont fournis dans le [catalogue].

GAUCHE

GAUCHE

 [CATALOG]

GAUCHE

GAUCHE est une valeur de l'argument « zone » de la commande **invNormale**(, où l'argument optionnel « zone » peut être **GAUCHE** ($-\infty, -a$), **CENTRE** [$-a, a$] ou **DROITE** (a, ∞) avec a un nombre réel.

Voir aussi **invNormale**(.

DROITE

DROITE

 [CATALOG]

DROITE

DROITE est une valeur de l'argument « zone » de la commande **invNormale**(, où l'argument optionnel « zone » peut être **GAUCHE** ($-\infty, -a$), **CENTRE** [$-a, a$] ou **DROITE** (a, ∞) avec a un nombre réel.

Voir aussi **invNormale**(.

CENTRE

CENTRE

 [CATALOG]

CENTRE

CENTRE est une valeur de l'argument « zone » de la commande **invNormale**(, où l'argument optionnel « zone » peut être **GAUCHE** ($-\infty, -a$), **CENTRE** [$-a, a$] ou **DROITE** (a, ∞) avec a un nombre réel.

Voir aussi **invNormale**(.

GAUCHE

DROITE

CENTRE

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP	NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP	NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
CATALOG LabelOff LabelOn Lbl lcm(▶LEFT length(line(LinReg(a+bx) LinReg(ax+b)	CATALOG ref(remainder(Repeat Return ▶RIGHT round(*row(row+(*row+(▶CENTER checkTmr(χ ² cdf(χ ² pdf(χ ² -Test(a 	CATALOG binomcdf(binompdf(BorderColor Boxplot ▶CENTER checkTmr(χ ² cdf(χ ² pdf(χ ² -Test(a 

invT(

invT(*zone, dl*)

Calcule l'inverse de la fonction de répartition de la loi student-t de degré de liberté *dl* en une valeur donnée de l'aire sous la courbe.

2nd [DISTR]

DISTR

4:invT(

IS>(

:**IS>**(*variable, valeur*)

:*commande A*

:*commandes*

Augmente *variable* de 1 unité ; ignore *commande A* si *variable* > *valeur*.

↑ [PRGM]

CTL

A:IS>(

J

jed(

jed(*date1, date2*)

Calcule le nombre de jours entre *date1* et *date2* à l'aide de la méthode de calcul des jours.

[APPS]

1:Fonctions

financières

CALC

D:jed(

joursem(

joursem(*année, mois, jour*)

Retourne un nombre entier compris entre 1 et 7, chaque entier correspondant à un jour de la semaine. Utilisez la fonction **joursem**(pour déterminer le jour de la semaine correspondant à une date spécifique. *année* doit être une valeur à 4 chiffres ; *mois* et *jour* peuvent comprendre 1 ou 2 chiffres.

2nd [CATALOG]

joursem(

1:Dimanche

2:Lundi

3:Mardi...

L

L

Lnomliste

Identifie les 1 à 5 caractères suivants comme un nom de liste créé par l'utilisateur.

2nd [LIST]

OP

B: L

Lbl

Lbl *étiquette*

↑ [PRGM]

Crée une *étiquette* composée d'un ou deux caractères.

CTL

9:Lbl

Ligne(

Ligne($X1, Y1, X2, Y2$ [, n° effacement, n° couleur, n° styletrait])

[2nd] [DRAW]

Trace un segment de droite entre $(X1, Y1)$ et $(X2, Y2)$ avec les options suivantes : n° effacement : 1,0, n° couleur : 10-24 et n° styletrait : 1-4.

DESSIN

2:Ligne(

Ligne(

Ligne($X1, Y1, X2, Y2, 0$ [, n° ligne])

[2nd] [DRAW]

Efface un segment de droite (n° effacement : 1,0) entre $(X1, Y1)$ et $(X2, Y2)$.

DESSIN

2:Ligne(

*ligne(

***ligne**(*valeur*, *matrice*, *ligne*)

[2nd] [MATRIX]

Donne une matrice avec *ligne de matrice* multipliée par *valeur* et stockée dans *ligne*.

MATH

E:*ligne(

ligne+(

Ligne+(*matrice*, *lignematrice*, *ligne A*, *ligne B*)

[2nd] [MATRIX]

Donne une matrice avec *ligne A de matrice* ajoutée à *ligne B* et stockée dans *ligne B*.

MATH

D:ligne+(

*ligne+(

***ligne+**(*valeur*, *matrice*, *ligne A*, *ligne B*)

[2nd] [MATRIX]

Donne une matrice avec *ligne A de matrice* multipliée par *valeur* ajoutée à *ligne B* et stockée dans *ligne B*.

MATH

F:*ligne+(

LigneAff

LigneAff [n° couleur]

↑ [2nd] [FORMAT]

LigneAff

Active l'affichage des lignes de la grille dans la zone d'affichage des

LigneAff

graphiques en utilisant la couleur spécifiée.

n° couleur : 10 - 24 ou le nom de la couleur insérée à partir de [var]
COULEUR.

Δ Liste(

Δ Liste(*liste*)

[2nd] [LIST]

Donne la liste des différences entre les éléments consécutifs de *liste*.

OP

7: Δ Liste(

Liste \rightarrow matr(

Liste \rightarrow matr(*nomliste*1,...,*nomliste* n,*nommatrice*)

[2nd] [LIST]

Remplit *nommatrice*, colonne par colonne, avec les éléments de chacune des listes spécifiées par *nomliste*.

OP

0>Liste \rightarrow matr(

listEntAléatSansRép(

listEntAléatSansRép(*onder*,*boven* [,*nbreéléments*])

[MATH]

Donne une liste aléatoire ordonnée d'entiers compris entre un entier inférieur et un entier supérieur, en incluant ces derniers. Si l'argument facultatif *nbreéléments* est spécifié, les premiers *nbreéléments* termes sont listés. Les premiers *nbreéléments* termes de la liste d'entiers aléatoires sont affichés.

PRB

8:listEntAléatSansRép
(

In(

In(*valeur*)

[LN]

Donne le logarithme népérien d'un nombre réel ou complexe, d'une expression ou d'une liste.

log(

log(*valeur*)

[LOG]

Donne le logarithme décimal d'un nombre réel ou complexe, d'une expression ou d'une liste.

Logistique

Logistique [*Xnomliste*, *Ynomliste*, *listefréq*, *équrég*]

Applique un modèle de régression logistique à *Xnomliste* et *Ynomliste* en utilisant la fréquence *listefréq* et stocke l'équation de régression dans *équrég*.

CALC
B:Logistique

longueur(

longueur(*chaîne*)

Donne le nombre de caractères de *chaîne*.

 [CATALOG]

longueur(

M

Matr►liste(

Matr►liste(matrice, nomliste A, ..., nomliste n)

2nd [LIST]

Remplit chaque *nomliste* avec les termes de chaque colonne de *matrice*.

OP
A:Matr►liste(

Matr►liste(

Matr►liste(matrice, n°colonne, nomliste)

2nd [LIST]

Remplit *nomliste* avec les éléments de la colonne n°colonne de *matrice*.

OP
A:Matr►liste(

matAléat(

matAléat(lignes, colonnes)

2nd [MATRIX]

Donne une matrice aléatoire de dimensions *lignes* × *colonnes*.

MATH

lignes x colonnes max. = 400 éléments de matrice.

6:matAléat(

MATHPRINT

MATHPRINT

MODE

Affiche les entrées et les résultats en utilisant le format d'écriture

naturelle, comme $\frac{1}{2} + \frac{3}{4}$.

MATHPRINT

max(

max(valeur A, valeur B)

MATH

Donne la plus grande des valeurs *valeur A* et *valeur B*.

NBRE

7:max(

max(

max(liste)

MATH

Donne la plus grande des valeurs *valeur A* et *valeur B*.

NBRE

7:max(

max(**max**(*liste*)

[2nd] [LIST]

Donne le plus grand terme réel ou complexe de *liste*.MATH
2:max(**max(****max**(*liste A*,*liste B*)

[2nd] [LIST]

Donne une liste réelle ou complexe des plus grands termes de chaque couple des termes correspondants de *liste A* et *liste B*.MATH
2:max(**max(****max**(*valeur*,*liste*)

[2nd] [LIST]

Donne une liste réelle ou complexe composée du plus grand entre *valeur* et chaque terme de *liste*.MATH
2:max(**médiane(****médiane**(*liste* [,*listefréq*])

[2nd] [LIST]

Donne la médiane de *liste* avec la fréquence *listefréq*.MATH
4:médiane(**Med-Med****Med-Med** [*Xnomliste*,*Ynomliste*,*listefréq*,*équrég*]

[STAT]

Applique un modèle méd-méd à *Xnomliste* et *Ynomliste* en utilisant la fréquence *listefréq* et stocke l'équation de régression dans *équrég*.CALC
3:Med-Med**Menu(****Menu**("titre", "texte 1", "étiquette 1", ..., "texte 7", "étiquette 7")

↑ [PRGM]

Génère un menu de sept options au maximum pendant l'exécution d'un programme.

CTL
C:Menu(**min(****min**(*valeur A*,*valeur B*)

[MATH]

Donne la plus petite valeur des valeurs *valeur A* et *valeur B*.NBRE
6:min(

min(

min(liste)

2nd [LIST]

Donne le plus petit terme réel ou complexe de *liste*.

MATH
1:min(

min(

min(liste A, liste B)

2nd [LIST]

Donne une liste réelle ou complexe des plus petits termes de chaque couple de termes correspondants de *liste A* et *liste B*.

MATH
1:min(

min(

min(valeur, liste)

2nd [LIST]

Donne une liste réelle ou complexe composée du plus petit entre *valeur* et chaque terme de *liste*.

MATH
1:min(

moy(

moy(liste[, listefrèq])

2nd [LIST]

Donne la moyenne des termes de la *liste* avec la fréquence *listefrèq*.

MATH
3:moy(

N

n

nCr

valeur **nCr** *valeur B*

MATH

Donne le nombre de combinaisons de *valeur B* éléments pris parmi *valeur A*.

PRB
3:nCr

nCr

valeur **nCr** *liste*

MATH

Donne la liste des combinaisons de chaque élément de *liste* pris parmi *valeur*.

PRB
3:nCr

nCr

*liste***nCr***valeur*

MATH

Donne la liste des combinaisons de *valeur* pris parmi chaque élément de *liste*.

PRB
3:nCr**nCr**

*liste A***nCr***liste B*

MATH

Donne la liste des combinaisons de chaque élément de *liste B* pris parmi l'élément correspondant de *liste A*.

PRB
3:nCr**nAr**

*valeur A***nAr***valeur B*

MATH

Donne le nombre d'arrangements de *valeur B* éléments pris parmi *valeur A*.

PRB
2:nAr**nAr**

*valeur***nAr***liste*

MATH

Donne la liste des arrangements de chaque élément de *liste* pris parmi *valeur*.

PRB
2:nAr**nAr**

*liste***nAr***valeur*

MATH

Donne la liste des arrangements de *valeur* pris parmi chaque élément de *liste*.

PRB
2:nAr**nAr**

*liste A***nAr***liste B*

MATH

Donne la liste des arrangements de chaque élément de *liste B* pris parmi l'élément correspondant de *liste A*.

PRB
2:nAr**NbrAléat**

NbrAléat((*nbreessais*))

MATH

Donne une liste de *nbreessais* nombres aléatoires compris entre 0 et 1.

PRB
1:NbrAléat

nbrAléatBin(

nbrAléatBin(*nbreessais*,*prob* [, *nbresimulations*])

MATH

Génère et affiche un entier aléatoire tiré d'une distribution binomiale spécifiée.

PRB

7:nbrAléatBin(

nbrAléatEnt(

nbrAléatEnt(*borninf*,*bornsup* [, *nombreessais*])

MATH

Génère et affiche un entier aléatoire compris entre *borninf* et *bornsup* pour un nombre d'essais *nbreessais* spécifié.

PRB

5:nbrAléatEnt(

nbrAléatRéal(

nbrAléatRéal(μ , σ [, *nbreessais*])

MATH

Génère et affiche un nombre réel aléatoire selon la loi normale spécifiée par μ et σ pour le nombre d'essais *nbreessais* spécifié.

PRB

6:nbrAléatRéal(

nbreDérivé(

nbreDérivé(*expression*,*variable*,*valeur* [, ϵ])

MATH

Lorsque la commande est utilisée en mode Classiq, donne une valeur approchée du nombre dérivé de *expression* par rapport à *variable* en *valeur*, avec la tolérance spécifiée ϵ .

MATH

8:nbreDérivé(

En mode MathPrint, le modèle de dérivée numérique insère et utilise la tolérance par défaut ϵ .

n/d

n/d

ALPHA [**F**1]

Affiche les résultats sous forme d'une fraction.

1: n/d

ou

MATH

NUM

D: n/d

ou

MATH

FRAC

n/d

1: n/d

► n/d ◀► Un/d

► n/d ◀► Un/d

[ALPHA] [F1]

3: ►n/d◀►Un/d

Convertit le résultat d'une fraction en un nombre mixte et inversement, si cela est possible.

ou

[MATH]

NBRE

A: ►n/d◀►Un/d

ou

[MATH]

FRAC

4: ►n/d◀►Un/d

non(

non(*valeur*)

[2nd] [TEST]

LOGIQU

Donne **0** si *valeur* est égale à 0. *valeur* peut être un nombre réel, une expression ou une liste.

4:non(

►Nom(

►Nom(*taux effectif*,
périodes de composition)

[APPS] 1: Fonctions
financières

CALC

Calcule le taux d'intérêt nominal.

B: ►Nom(

Normal

Normal

† **[MODE]**

Règle le mode d'affichage normal.

Normal

normalFdp(

normalFdp(x [, μ , σ])

[2nd] [DISTR]

Calcule la densité de probabilité de la loi normale à la valeur x spécifiée pour les paramètres μ et σ .

DISTR
1:normalFdp(

normalFRép(

normalFRép(*borneinf*, *bornesup* [, μ , σ])

[2nd] [DISTR]

Calcule la fonction de répartition de la loi normale d'une variable de paramètres μ et σ spécifiés entre *borneinf* et *bornesup*.

DISTR
2:normalFRép(

Nuage de points

Nuage de points Graph#(*type*, *Xliste* [, *listefreq*, n° couleur])

† **[2nd]** [stat plot]

Utilisé comme argument « type » dans la commande

TYPE

Où « # » donne Graph1, Graph2 ou Graph3.

O

Ombre(

Ombre(*foncinf*, *foncsup* [, *Xgche*, *Xdte*, *motifs*, *patres*, n° couleur])

[2nd] [DRAW]

Trace *foncinf* et *foncsup* en fonction de **X** sur le graphe actuel et utilise le *motif* et la résolution *patres* pour ombrer la zone délimitée par *foncinf*, *foncsup*, *Xgche* et *Xdte*. *foncinf* et *foncsup* sont ombrées en utilisant la même couleur spécifiée.

DESSIN
7:Ombre(

n° couleur : 10 - 24 ou le nom de la couleur insérée à partir de [var] COULEUR.

Ombre χ^2 (

Ombre χ^2 (*borneinf*, *bornesup*, *dl* [, n° couleur])

[2nd] [DISTR]

Représente graphiquement la fonction de densité d'une loi du khi-deux (χ^2) à *dl* degrés de liberté, puis ombre et colore la zone comprise entre *borneinf* et *bornesup*.

DESSIN
3:Ombre χ^2 (

n° couleur : 10 - 24 ou le nom de la couleur insérée à partir de [var] COULEUR.

OmbreF(

OmbreF(*borneinf*,*bornesup*,*numérateur dl*,*dénominateur dl*
[,*n°couleur*])

[2nd] [DISTR]

DESSIN

4:OmbreF(

Représente graphiquement la fonction densité de la loi F spécifiée par *numérateur dl* et *dénominateur dl*, puis ombre et colore la zone comprise entre *borneinf* et *bornesup*.

n°couleur : 10 - 24 ou le nom de la couleur insérée à partir de [var]
COULEUR.

OmbreNorm(

OmbreNorm(*borneinf*,*bornesup* [, μ , σ , *n°couleur*])

[2nd] [DISTR]

DESSIN

1:OmbreNorm(

Représente graphiquement la fonction de densité d'une loi normale spécifiée par μ et σ , puis ombre et colore la zone comprise entre *borneinf* et *bornesup*.

n°couleur : 10 - 24 ou le nom de la couleur insérée à partir de [var]
COULEUR.

Ombre_t(

Ombre_t(*borneinf*,*bornesup*,*dl* [, *n°couleur*])

[2nd] [DISTR]

DESSIN

2:Ombre_t(

Représente graphiquement la fonction de densité d'une loi de Student de degrés de liberté spécifiés, puis ombre et colore la zone comprise entre *borneinf* et *bornesup*.

n°couleur : 10 - 24 ou le nom de la couleur insérée à partir de [var]
COULEUR.

ou

valeur A ou *valeur B*

[2nd] [TEST]

LOGIQU

2:ou

Donne 1 si *valeur A* ou *valeur B* est 0. *valeur A* et *valeur B* peuvent être des nombres réels, des expressions ou des listes.

OpenLib(

OpenLib(

† [PRGM]

CTL

J:OpenLib(

Extension de TI-Basic. (N'est pas disponible.)

Output(

Output(*ligne,colonne,"texte"*)

↑ **[PRGM]**

Affiche *texte* à partir de la *ligne* et de la *colonne* spécifiée de l'écran de calcul.

E/S
6:Output(

Output(

Output(*ligne,colonne,valeur*)

↑ **[PRGM]**

Affiche *valeur* à partir de la *ligne* et de la *colonne* spécifiée de l'écran de calcul.

E/S
6:Output(

P

Param

Param

↑ **[MODE]**

Règle le mode de représentation graphique paramétrique.

Par

partDéc(

partDéc(*valeur*)

[MATH]

Donne la partie décimale d'un nombre réel ou complexe, d'une expression, d'une liste ou d'une matrice.

NBRE
4:partDéc(

partEnt(

partEnt(*valeur*)

[MATH]

Donne le plus grand entier d'un nombre réel ou complexe, d'une expression, d'une liste ou d'une matrice.

NBRE
5:partEnt(

Pause

Pause

↑ **[PRGM]**

Suspend l'exécution du programme jusqu'à ce que vous pressiez **[ENTER]**.

CTL
8:Pause

Pause

Pause [*valeur*]

Affiche *valeur* et suspend l'exécution du programme jusqu'à ce que vous pressiez **ENTER**.

↑ **PRGM**
CTL
8:Pause

Pause

Pause [*valeur, heure*]

Affiche une valeur sur l'écran de calcul et l'exécution du programme reprend après expiration du délai indiqué. Pour le temps uniquement, utilisez Pause " ", *heure* où la valeur est une chaîne vide. Le temps est exprimé en secondes.

Pause*valeur, heure.*

↑ **PRGM**
CTL
8:Pause

permutLigne(

permutLigne(*matrice, ligne A, ligne B*)

Donne une matrice avec *ligne A* de *matrice* permutée avec *ligne B*.

2nd **MATRIX**
MATH
C:permutLigne(

pgcd(

pgcd(*valeur valeur A, valeur B*)

Donne le plus grand diviseur commun de *valeur A* et *valeur B*, ces valeurs pouvant être des nombres entiers ou des listes.

MATH
NBRE
9:pgcd(

PleinÉcr

PleinÉcr

Règle le mode plein écran.

↑ **MODE**
PleinÉcr

Pmt_Dbut

Pmt_Dbut

Spécifie une annuité due lorsque les paiements interviennent au début de chaque période d'échéance.

APPS
1:Fonctions
financières
CALC
F:Pmt_Dbut

Pmt_Fin

Pmt_Fin

[APPS]

Spécifie une annuité ordinaire lorsque les paiements interviennent en fin de période d'échéance.

1:Fonctions
financières
CALC
E:Pmt_Fin

Point Fin

Point Fin

† [MODE]

Règle le mode de tracé de point ; réinitialise tous les réglages de style de graphe de l'éditeur Y= sur Point Fin.

Point Fin

Point Épais

Point Épais

† [MODE]

Règle le mode de tracé de point ; réinitialise tous les réglages de style de graphe de l'éditeur Y= sur Point Épais.

Point Épais

poissonFdp(

poissonFdp(μ, x)

[2nd] [DISTR]

Calcule la probabilité de x pour la loi de Poisson de moyenne μ spécifiée.

DISTR

D:poissonFdp(

poissonFRép(

poissonFRép(μ, x)

[2nd] [DISTR]

Calcule la fonction de répartition d'une loi de Poisson discrète de moyenne spécifiée μ en x .

DISTR

D:poissonFRép(

Polaire

Polaire

† [MODE]

Règle le mode de représentation graphique polaire.

Polaire

►Polaire

Valeur complexe ►Polaire

[MATH]

Affiche *valeur complexe* au format polaire.

CMPLX

Polygone

polygoneGraph#(*type*,*Xliste*,[,*listefréq*,*n°couleur*])

↑ [2nd] [stat plot]

Utilisé comme argument « type » dans la commande

TYPE

Où « # » donne Graph1, Graph2 ou Graph3.

ppcm(

ppcm(*valeur**valeur A*,*valeur B*)

[MATH]

Donne le plus petit multiple commun de *valeur A* et *valeur B*, ces valeurs pouvant être des nombres entiers ou des listes.

NBRE

8:ppcm(

prgm

prgm*nom*

↑ [PRGM]

Exécute le programme *nom*.

CTRL

D:prgm

prod(

prod(*liste*[,*début*,*fin*])

[2nd] [LIST]

Donne le produit des éléments de *liste* entre *début* et *fin*.

MATH

6:prod(

Prompt

Prompt*variable A*[,*variable B*,...,*variable n*]

↑ [PRGM]

Demande une valeur pour *variable A*, puis pour *variable B*, etc.

E/S

2:Prompt

ΣPm(

ΣPm(*pmt1*,*pmt2*[,*valarrondie*])

[APPS]

Calcule la somme, arrondie à *valarrondie*, du principal entre *pmt1* et *pmt2* lors du remboursement d'un prêt.

1:Fonctions

financières

CALC

Σ Pm(

0: Σ Pm(

P>Rx(

P>Rx(r, θ)

2nd [ANGLE]

ANGLE

Donne X, en tenant compte des coordonnées polaires r et θ ou une liste de coordonnées polaires.

7:P>Rx(

P>Ry(

P>Ry(r, θ)

2nd [ANGLE]

ANGLE

Donne Y, en tenant compte des coordonnées polaires r et θ ou une liste de coordonnées polaires.

8:P>Ry(

Pt-Aff(

Pt-Aff(x, y [, *marque*, n° couleur])

2nd [DRAW]

POINTS

Trace un point représenté en (x, y) dans la zone graphique en utilisant *marque* et le n° couleur spécifié.

1:Pt-Aff(

n° couleur : 10 - 24 ou le nom de la couleur insérée à partir de [var]
COULEUR.

Pt-NAff(

Pt-NAff(x, y [, *marque*])

2nd [DRAW]

POINTS

Efface un point représenté en (x, y) dans la zone graphique en utilisant *marque*. Le statut NAff peut correspondre à la couleur d'arrière-plan déterminée par *VarImage* ou le paramètre *couleur*.

2:Pt-NAff(

n° couleur : 10 - 24 ou le nom de la couleur insérée à partir de [var]
COULEUR.

Pt-Changer(

Pt-Changer(x, y [, n° couleur])

2nd [DRAW]

POINTS

Change le statut du point (x, y) (Aff ou NAff) dans la zone graphique. Le statut NAff survient dans la couleur d'arrière-plan et le statut activé correspond à la valeur spécifiée pour

3:Pt-Changer(

Pt-Changer(

n°couleur : 10 - 24 ou le nom de la couleur insérée à partir de [var]

COULEUR.

Pxl-Aff(

Pxl-Aff(ligne,colonne[,n°couleur])

[2nd] [DRAW]

Dessine un pixel dans la zone graphique en (ligne,colonne) dans la couleur spécifiée.

POINTS

4:Pxl-Aff(

n°couleur : 10 - 24 ou le nom de la couleur insérée à partir de [var]

COULEUR.

pxl-Test(

pxl-Test(ligne,colonne)

[2nd] [DRAW]

Donne 1 si le pixel (ligne, colonne) est activé, 0 s'il est désactivé.

POINTS

7:pxl-Test(

Pxl-NAff(

Pxl-NAff(rangée,colonne)

[2nd] [DRAW]

Le statut NAff affiche la variable image d'arrière-plan ou la COULEUR.

POINTS

5:Pxl-NAff(

Pxl-Changer(

Pxl-Changer(rangée,colonne[,n°couleur])

[2nd] [DRAW]

Change le statut du pixel (NAff en Aff) dans la zone graphique : avec le n°couleur

POINTS

6:Pxl-Changer(

spécifiéChangement du statut Aff au statut NAff dans la zone graphique : NAff affiche la variable image d'arrière-plan ou la couleur.

n°couleur : 10 - 24 ou le nom de la couleur insérée à partir de [var]

COULEUR.

Q

QuadAff

QuadAff [n°couleur]

† [2nd] [FORMAT]

QuadAff

QuadAff

Active l'affichage de la grille dans la zone d'affichage des graphiques en utilisant la couleur spécifiée.

n°couleur : 10 - 24 ou le nom de la couleur insérée à partir de [var]
COULEUR.

QuadNAff

QuadNAff

Désactive le format grille.

↑ [2nd]

[FORMAT]

QuadNAff

R

Radian

Radian

Règle le mode Angle en radians.

↑ [MODE]

Radian

RamasseMiettes

RamasseMiettes

Affiche le menu RamasseMiettes permettant de nettoyer la mémoire Archive inutilisée.

[2nd] [CATALOG]

RamasseMiettes

RappelBDG

RappelBDG n

Restaure tous les réglages stockés dans une variable de base de données graphiques **BDG n** .

[2nd] [DRAW]

STO

4:RappelBDG

RappelPic

RappelPic n

Affiche le graphe et ajoute l'image stockée dans **Pic n** .

[2nd] [DRAW]

STO

2:RappelPic

$re^{\theta i}$

$re^{\theta i}$

↑ [MODE]

$re^{\theta i}$

Règle le mode d'affichage trigonométrique des nombres complexes ($re^{\theta i}$).

$re^{\theta i}$

►Rect

valeur complexe ►Rect

MATH

Affiche *valeur complexe* ou une liste au format algébrique.

CPLX

6:►Rect

réel

réel

† **MODE**

Permet l'affichage de résultats complexes uniquement lorsque vous avez entré des nombres complexes.

Réel

réel(

réel(*valeur*)

MATH

Donne la partie réelle d'un nombre complexe ou d'une liste de nombres complexes.

CPLX

2:réel(

RégDeg2

RégDeg2 [*Xnomliste*, *Ynomliste*, *listefréq*, *équrég*]

STAT

Applique un ajustement de degré 2 à *Xnomliste* et *Ynomliste* en utilisant la fréquence *listefréq* et stocke l'équation de régression dans *équrég*.

CALC

5:RégDeg2

RégDeg3

RégDeg3 [*Xnomliste*, *Ynomliste*, *listefréq*, *équrég*]

STAT

Applique un ajustement de degré 3 à *Xnomliste* et *Ynomliste* en utilisant la fréquence *listefréq* et stocke l'équation de régression dans *équrég*.

CALC

6:RégDeg3

RégDeg4

RégDeg4 [*Xnomliste*, *Ynomliste*, *listefréq*, *équrég*]

STAT

CALC

RégDeg4

Applique un ajustement de degré 4 à $Xnomliste$ et $Ynomliste$ en utilisant la fréquence $listefréq$ et stocke l'équation de régression dans $équrég$.

7:RégDég4

régExp

régExp [$Xnomliste, Ynomliste, listefréq, équrég$]

STAT

Applique un ajustement exponentiel à $Xnomliste$ et $Ynomliste$ en utilisant la fréquence $listefréq$ et stocke l'équation de régression dans $équrég$.

CALC

0:régExp

RégLin(a+bx)

RégLin(a+bx) [$Xnomliste, Ynomliste, listefréq, équrég$]

STAT

Applique un ajustement linéaire à $Xnomliste$ et $Ynomliste$ en utilisant la fréquence $listefréq$ et stocke l'équation de régression dans $équrég$.

CALC

8:RégLin(a+bx)

RégLin(ax+b)

RégLin(ax+b) [$Xnomliste, Ynomliste, listefréq, équrég$]

STAT

Applique un ajustement linéaire à $Xnomliste$ et $Ynomliste$ en utilisant la fréquence $listefréq$ et stocke l'équation de régression dans $équrég$.

CALC

4:RégLin(ax+b)

RégLinT-Test

RégLinT-Test [$Xnomliste, Ynomliste, listefréq, alternative, équrég$]

† **STAT**

Applique un ajustement linéaire et effectue un t -test. $alternative=1$ est <; $alternative=0$ est ; $alternative=1$ est >.

TESTS

F:RégLinT-Test

RégLn

RégLn [$Xnomliste, Ynomliste, listefréq, équrég$]

STAT

Applique un modèle de régression logarithmique à $Xnomliste$ et $Ynomliste$ en utilisant la fréquence $listefréq$ et stocke l'équation de régression dans $équrég$.

CALC

9:RégLn

RégPuiss

RégPuiss [*Xnomliste*, *Ynomliste*, *listefréq*, *équrég*]

[STAT]

Applique un ajustement puissance à *Xnomliste* et *Ynomliste* en utilisant la fréquence *listefréq* et stocke l'équation de régression dans *équrég*.

CALC

A:RégPuiss

RégSin

RégSin [*itérations*, *Xnomliste*, *Ynomliste*, *période*, *équrég*]

[STAT]

Effectue *itérations* tentatives en vue d'ajuster un modèle de régression sinusoidale à *Xnomliste* et *Ynomliste* en utilisant l'approximation *période*, puis stocke l'équation de régression dans *équrég*.

CALC

C:RégSin

Remplir(

Remplir(*valeur*, *nommatrice*)

[2nd] [MATRIX]

Place la *valeur* dans chaque élément de *nommatrice*.

MATH

4:Remplir(

Remplir(

Remplir(*valeur*, *nomliste*)

[2nd] [LIST]

Place la *valeur* dans chaque élément de *nomliste*.

OP

4:Remplir(

rendint(

rendint(*CF0*, *CFListe*[, *CFFrég*])

[APPS]

Donne le taux de rentabilité pour lequel la valeur actuelle nette des mouvements de trésorerie est égale à zéro.

**1:Fonctions
financières**

CALC

8:rendint(

Repeat

Repeat*condition*:*commandes*:**End**:*commandes*

↑ [PRGM]

Exécute les *commandes* jusqu'à ce que la *condition* soit vraie.

CTL

6:Repeat

Rep

Rep

2nd [ANS]

Donne le dernier résultat.

résoudre(

résoudre(*expression, variable, approximation, {borneinf, bornesup}*)

† **MATH**

MATH

0: **résoudre**(

Résout l'*expression* pour *variable*, en fonction d'une *approximation* initiale et des limites *borneinf* et *bornesup* entre lesquelles doit se trouver la solution.

reste(

reste(*dividende, diviseur*)

MATH

NBRE

0: **reste**(

Affiche le reste de la division euclidienne de deux nombres entiers sous la forme d'un nombre entier lorsque le diviseur est différent de zéro.

reste(

reste(*liste, diviseur*)

MATH

NBRE

0: **reste**(

Affiche la liste des restes des divisions euclidiennes des éléments respectifs de deux listes, sous forme d'entiers, lorsque le diviseur est différent de zéro.

reste(

reste(*dividende, liste*)

MATH

NBRE

0: **reste**(

Affiche la liste des restes des divisions euclidiennes d'un nombre entier (dividende) par les éléments d'une liste, sous forme d'entiers.

reste(

reste(*liste, liste*)

MATH

NBRE

0: **reste**(

Affiche la liste des restes des divisions euclidiennes des éléments respectifs de deux listes sous forme d'entiers.

Return

Return

Retourne au programme appelant.

↑ [PRGM]

CTL

E:Return

R►Pr(

R►Pr(x,y)

Donne **R**, en tenant compte des coordonnées algébriques x et y ou une liste de coordonnées algébriques.

[2nd] [ANGLE]

ANGLE

5:R ► Pr(

R►Pθ(

R►Pθ(x,y)

Donne θ , en tenant compte des coordonnées algébriques x et y ou une liste de coordonnées algébriques.

[2nd] [ANGLE]

ANGLE

6:R ► P θ (

S

Sci

Sci

† [MODE]

Règle le mode d'affichage de notation scientifique.

Sci

Sélectionner(

Sélectionner(*Xnomliste, Ynomliste*)

[2nd] [LIST]

Sélectionne un ou plusieurs points de données d'un nuage de points ou d'une ligne polygonale (uniquement), puis place les coordonnées de ces points dans deux nouvelles listes, *Xnomliste* et *Ynomliste*.

OP

8: Sélectionner(

Send(

Send(*chaîne*)

† [PRGM]

Envoie une ou plusieurs commande TI-Innovator™ Hub à un hub connecté.

E/S

B: Send(

Remarques :

- voir aussi les commandes [eval\(](#) et [Get\(](#) associées à la commandes Send(.
- Les commandes TI-Innovator™ Hub sont prises en charge dans le sous-menu HUB de l'éditeur de programmes de la version 5.2 du système d'exploitation CE.

Send(

TI-Innovator™ Hub

Send(*chaîne*)

† [PRGM]

Envoie une ou plusieurs commande TI-Innovator™ Hub à un hub connecté.

HUB

Voir

l'emplacement

du menu en

fonction des

capteurs TI-

Innovator Hub

Remarques :

- voir aussi les commandes [eval\(](#) et [Get\(](#) associées à la commandes Send(.
- Les commandes TI-Innovator™ Hub sont prises en charge dans le sous-menu HUB de l'éditeur de programmes de la version 5.2 du système d'exploitation CE.

Séquentielle

Séquentielle

↑ [MODE]

Séquentielle

Règle le mode de représentation graphique séquentielle.

Simul

Simul

↑ [MODE]

Simul

Règle le mode de représentation graphique simultanée des fonctions.

sin(

sin(*valeur*)

[SIN]

Donne le sinus d'un nombre réel, d'une expression ou d'une liste.

\sin^{-1} (

\sin^{-1} (*valeur*)

[2nd] [SIN⁻¹]

Donne l'arc sinus d'un nombre réel, d'une expression ou d'une liste.

sinh(

sinh(*valeur*)

[2nd] [CATALOG]

sinh(

Donne le sinus hyperbolique d'un nombre réel, d'une expression ou d'une liste.

\sinh^{-1} (

\sinh^{-1} (*valeur*)

[2nd] [CATALOG]

 \sinh^{-1} (

Donne l'argument sinus hyperbolique d'un nombre réel, d'une expression ou d'une liste.

sold(

sold(*npmt*, [*précision*])

[APPS]

Calcule le solde à *npmt* pour un tableau d'amortissement en utilisant les valeurs mémorisées pour **PV**, **I%**, et **PMT** et arrondit le résultat du calcul en fonction de *précision*.

1:Fonctions
financières
CALC
9:sold(

som(**som**(*liste*[,*début*,*fin*])

[2nd] [LIST]

Donne la somme des éléments de *liste* entre *début* et *fin*.MATH
5:som(**somCum(****somCum**(*liste*)

[2nd] [LIST]

Donne une liste des sommes cumulées des éléments de *liste*, en commençant par le premier élément.OP
6:somCum(**somCum(****somCum**(*matrice*)

[2nd] [MATRIX]

Donne la matrice des sommes cumulées des éléments de *matrice*. Chaque élément de la matrice obtenue correspond à la somme cumulée de tous les éléments d'une colonne d'une *matrice* de haut en bas.MATH
0:somCum(**sousch(****sousch**(*chaîne*,*début*,*longueur*)

[2nd] [CATALOG]

Donne une chaîne de caractères qui est une sous-chaîne d'une *chaîne* existante, à partir de *début* jusqu'à *longueur*.

sousch(

Stats1 var**Stats1 var** [*Xnomliste*,*listefréq*]

[STAT]

Effectue une analyse à une variable sur les données de *Xnomliste* avec la fréquence *listefréq*.CALC
1:Stats 1 var**Stats2 var****Stats2 var** [*Xnomliste*,*Ynomliste*,*listefréq*]

[STAT]

Effectue une analyse à deux variables sur les données de *Xnomliste* et *Ynomliste* avec la fréquence *listefréq*.CALC
2:Stats 2 var**Stop****Stop**

↑ [PRGM]

Stop

Met fin à l'exécution du programme et revient à l'écran de calcul.

CTL
F:Stop

studentFdp(

studentFdp(x, df)

 [DISTR]

Calcule la densité de probabilité (Fdp) de la loi de Student- t à une valeur x spécifiée à df degrés de liberté.

DISTR
5:studentFdp(

studentFRép(

studentFRép($borneinf, bornesup, dl$)

 [DISTR]

Calcule la fonction de répartition de la loi Student- t entre $borneinf$ et $bornesup$ pour les degrés de liberté df spécifiés.

DISTR
6:studentFRép(

suite(

suite($expression, variable, début, fin, incrément$)

 [LIST]

Donne la liste créée en évaluant $expression$ en fonction de $variable$, incrémentée de $début$ à fin selon l' $incrément$ spécifié.

OP
5:suite(

Suite

Suite

↑ 

Règle le mode de représentation graphique des suites.

Suite

SUITE(n)

Suite(n)

↑ 

En mode Suite, **SUITE**(n) définit le type d'éditeur de suite pour la saisie des suites u , v , ou w , en tant que fonction de la variable indépendante n . Peut également être définie à partir de l'éditeur $Y=$ en mode **SUITE**.

SUITE(n)

SUITE($n+1$)

Suite($n+1$)

↑ 

En mode Suite, **SUITE**($n+1$) définit le type d'éditeur de suite pour la

SUITE($n+1$)

saisie des suites u , v , ou w , en tant que fonction de la variable indépendante $n+1$. Peut également être définie à partir de l'éditeur Y= en mode SUITE.

SUITE($n+1$)

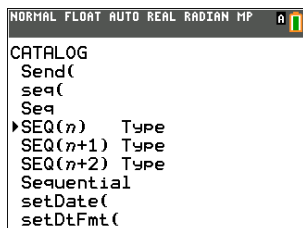
SUITE($n+2$)

Suite($n+2$)

† [MODE]

En mode Suite, SUITE($n+2$) définit le type d'éditeur de suite pour la saisie des fonctions de suite, u , v , or w , en tant que fonction de la variable indépendante $n+2$. Peut également être définie à partir de l'éditeur Y= en mode SUITE.

SUITE($n+2$)



Remarque : « Type » ne sera pas inclus dans la syntaxe TIC CE PE

Sur l'unité, « Type » n'est pas inséré et s'affiche de la même façon que l'unité affiche, par exemple, Résultats DÉC, lorsque Résultats apparaît dans le [catalogue], mais n'est pas inséré.

somme Σ (

$\Sigma(\text{expression}, \text{début}, \text{fin})$

[MATH]

Commande Classique comme indiqué.

NBRE

En mode MathPrint™, le modèle de saisie de somme affiche et donne la somme des éléments de *liste* entre *début* et *fin*, où *début* <= *fin*.

0 : somme Σ (

T

Tangente(

Tangente(*expression*, *valeur*, *n°couleur*, *n°styletrait*)

[2nd] [DRAW]

Trace la tangente à *expression* en $X=\text{valeur}$ en utilisant *n°couleur* : 10-24 et *n°styletrait* : 1-2.

DESSIN

5:Tangente(

n°couleur : 10 - 24 ou le nom de la couleur insérée à partir de [var] COULEUR.

tan(

tan(valeur)

[TAN]

Donne la tangente d'un nombre réel, d'une expression ou d'une liste.

tan⁻¹(

tan⁻¹(valeur)

[2nd] [TAN⁻¹]

Donne l'arc tangente d'un nombre réel, d'une expression ou d'une liste.

tanh(

tanh(valeur)

[2nd] [CATALOG]

tanh(

Donne la tangente hyperbolique d'un nombre réel, d'une expression ou d'une liste.

tanh⁻¹(

tanh⁻¹(valeur)

[2nd] [CATALOG]

tanh⁻¹(

Donne l'argument tangente hyperbolique d'un nombre réel, d'une expression ou d'une liste.

FTest 2 éch

FTest 2éch[nomliste1,nomliste2,listefréq 1,listefréq 2,alternative,repgraph,n°couleur]

† [STAT]

TESTS

E:FTest 2 éch

Effectue un FTest sur deux échantillons. *alternative=1* est < ; *alternative=0* est ; *alternative=1* est > . Si *repgraph=1*, les résultats sont représentés graphiquement ; si *repgraph=0*, les résultats sont calculés.

n°couleur : 10 - 24 ou le nom de la couleur insérée à partir de [var] COULEUR.

FTest 2 éch

FTest 2éch[Sx1,n1,Sx2,n2[,alternative,repgraph,n°couleur]

† [STAT]

TESTS

E:FTest 2 éch

Effectue un FTest sur deux échantillons. *alternative=1* est < ; *alternative=0* est ; *alternative=1* est > . Si *repgraph=1*, les résultats sont représentés graphiquement ; si *repgraph=0*, les résultats sont calculés.

FTest 2 éch

n° couleur : 10 - 24 ou le nom de la couleur insérée à partir de [var]

COULEUR.

Texte(

Texte(*ligne, colonne, texte 1, texte 2, ..., texte n*)

 [DRAW]

Affiche le *texte* sur le graphe en commençant au pixel (*ligne, colonne*), où 0 *ligne* 164 et 0 *colonne* 264.

DESSIN

0:Texte(

Mode plein écran : ligne doit être ≤ 148 ; colonne doit correspondre à 256

Mode Horiz : ligne doit être ≤ 66 et colonne doit correspondre à ≤ 256

Mode G-T : ligne doit être ≤ 126 ; colonne doit correspondre à 176

Then

Then

Voir If:Then

T-Int 2 éch

T-Int 2 éch[*nomliste 1, nomliste 2, listefréq 1, listefréq 2, niveau de confiance, groupé*]

† [STAT]

TESTS 0:T-Int 2 éch

(Entrée de liste de données)

Calcule un intervalle de confiance *t* sur 2 échantillons. *groupé*=1 met en commun les variances ; *groupé*=0 ne met pas en commun les variances.

T-Int 2 éch

T-Int 2 éch $\bar{x}1, Sx1, n1, \bar{x}2, Sx2, n2$ [*niveau de confiance, groupé*]

† [STAT]

TESTS 0:T-Int 2 éch

(Récapitulatif des statistiques fournies en entrée)

Calcule un intervalle de confiance *t* sur 2 échantillons. *groupé*=1 met en commun les variances ; *groupé*=0 ne met pas en commun les variances.

T-Intervalle

T-Intervalle [*nomliste, listefréq, niveau de confiance*]
(Entrée de liste de données)

↑ [STAT]

TESTS

8:T-Intervalle

Calcule un intervalle de confiance t .

T-Intervalle

T-Intervalle \bar{x}, Sx, n , [*niveau de confiance*]
(Récapitulatif des statistiques fournies en entrée)

↑ [STAT]

TESTS

8:T-Intervalle

Calcule un intervalle de confiance t .

T-IntRégLin

T-IntRégLin [*Xnomliste, Ynomliste, listefréq, niveau confiance, équrég*]

↑ [STAT]

TESTS

G:T-IntRégLin

Applique un ajustement linéaire et calcule l'intervalle de confiance t pour le coefficient de la pente de b .

Toile

Toile

[2nd] [FORMAT]

Toile

Définit la représentation graphique des suites pour qu'elle s'effectue sous forme de toile d'araignée.

Trace

Trace

[TRACE]

Affiche le graphe et active le mode **TRACE**.

TracéProbNorm

TracéProbNorm Graph#(*type, Xliste, [, listefréq, n°couleur*)

↑ [2nd] [stat plot]

TYPE

Utilisé comme argument « type » dans la commande

Où « # » donne Graph1, Graph2 ou Graph3.

TriA(

TriA(*nomliste*)

[2nd] [LIST]

OP

Trie les éléments de *nomliste* par ordre croissant.

TriA(

1:TriA(

TriA(**TriA(nomlisteclé,listedépend1[,listedépend2,...,listedépend n])**

[2nd] [LIST]

Trie les éléments de *nomlisteclé* par ordre croissant, puis trie chaque *listedépend* sous forme de liste dépendante.

OP
1:TriA(

TriD(**TriD(nomliste)**

[2nd] [LIST]

Trie les éléments de *nomliste* par ordre décroissant.

OP
2:TriD(

TriD(**TriD(nomlisteclé,listedépend1[,listedépend2,...,listedépend n])**

[2nd] [LIST]

Trie les éléments de *nomlisteclé* par ordre décroissant, puis trie chaque *listedépend* sous forme de liste dépendante.

OP
2:TriD(

T-Test

T-Test $\mu0$ [,*nomliste*,*listefréq*,*alternative*,*repg*,*n°couleur*]
(Entrée des données sous forme de liste)

† [STAT]
TESTS

Effectue un test *t* en utilisant la fréquence *listeFréq*. *alternative*=1 est < ; *alternative*=0 est = ; *alternative*=1 est > . Si *repg*=1, les résultats sont représentés graphiquement ; si *repg*=0, les résultats sont calculés.

2:T-Test

n°couleur : 10 - 24 ou le nom de la couleur insérée à partir de [var] COULEUR.

T-Test

T-Test $\mu0$, \bar{x} , s_x ,*n*[,*alternative*,*repg*,*n°couleur*]

† [STAT]
TESTS

Effectue un test *t* en utilisant la fréquence *listeFréq*. *alternative*=1 est < ; *alternative*=0 est = ; *alternative*=1 est > . Si *repg*=1, les résultats sont représentés graphiquement ; si *repg*=0, les résultats sont calculés.

2:T-Test

T-Test

n° couleur : 10 - 24 ou le nom de la couleur insérée à partir de [var]
COULEUR.

T-Test 2 éch

T-Test 2 éch [nomliste 1,nomliste 2,listefréq 1,listefréq 2,alternative,groupé,repgraph,n°couleur]

† [STAT]

TESTS 4:T-Test 2 éch

Effectue un *t* test sur deux échantillons *alternative=1* est < ; *alternative=0* est ; *alternative=1* est >. *groupé=1* met en commun les variances ; *groupé=0* ne met pas en commun les variances. Si *repgraph=1*, les résultats sont représentés graphiquement ; si *repgraph=0*, les résultats sont calculés.

n° couleur : 10 - 24 ou le nom de la couleur insérée à partir de [var]
COULEUR.

T-Test 2 éch

T-Test 2 éch $\bar{x}1, Sx1, n1, v2, Sx2, n2$ [,alternative,groupé,repgraph,n°couleur]

† [STAT]

TESTS 4:T-Test 2 éch

Effectue un *t* test sur deux échantillons *alternative=1* est < ; *alternative=0* est ; *alternative=1* est >. *groupé=1* met en commun les variances ; *groupé=0* ne met pas en commun les variances. Si *repgraph=1*, les résultats sont représentés graphiquement ; si *repgraph=0*, les résultats sont calculés.

n° couleur : 10 - 24 ou le nom de la couleur insérée à partir de [var]
COULEUR.

tvm_VAC

tvm_VAC [(N,I%,VA,PMT,P/A,C/A)]

[APPS] 1:Fonctions
financières
CALC
6:tvm_VAC

Calcul de valeur acquise.

tvm_I%

tvm_I% [(N,VA,PMT,VAC,P/A,C/A)]

[APPS] 1:Fonctions
financières
CALC
3:tvm_I%

Calcule le taux d'intérêt annuel.

tv_m_N

tv_m_N(**I%**, VA, PMT, VAC, P/A, C/A)

Calcule le nombre d'échéances.

[APPS] 1:Fonctions
financières
CALC
5:tv_m_N

tv_m_Pmt

tv_m_Pmt(**N,I%**, VA, VAC, P/A, C/A)

Calcule le montant de chaque versement.

[APPS] 1:Fonctions
financières
CALC
2:tv_m_Pmt

tv_m_VA

tv_m_VA(**N,I%**, PMT, VAC, P/A, C/A)

Calcule la valeur actuelle.

[APPS] 1:Fonctions
financières
CALC
4:tv_m_VA

U

Un/d

Un/d

Affiche les résultats sous forme de nombre mixte, le cas échéant.

[MATH]
NBRE
C: Un/d

ou

[MATH]
FRAC
2:Un/d

unité(

unité(*dimension*)

Donne la matrice unité de *dimension* lignes \times *dimension* colonnes.

[2nd] **[MATRIX]**
MATH
5:unité(

uvAxes

uvAxes

↑ [2nd] [FORMAT]

Définit la représentation graphique des suites pour tracer $u(n)$ sur l'axe des x et $v(n)$ sur l'axe des y.

uv

uwAxes

uwAxes

↑ [2nd] [FORMAT]

Définit la représentation graphique des suites pour tracer $u(n)$ sur l'axe des x et $w(n)$ sur l'axe des y.

uw

V

van(

van(*taux d'intérêt*,*CF0*,*CFListe*[,*CFFréq*])

[APPS]

Calcule la somme des valeurs actuelles des mouvements d'entrée et de sortie de fonds.

1: Fonctions
financières
CALC
7: van(

variance(

variance(*liste*[,*listefréq*])

[2nd] [LIST]

Donne la variance des éléments de *liste* avec la fréquence *listefréq*.

MATH
8: variance(

versChaîne(

versChaîne((*valeur*[,*format*])

↑ [PRGM]

Convertit *valeur* en chaîne de caractères, où *valeur* peut être un nombre réel, un nombre complexe, une expression évaluée, une liste ou une matrice. La chaîne *valeur* s'affiche au *format* classique (0) selon le réglage du mode AUTO/DÉC ou au *format* décimal (1).

I/O
E: versChaîne(

Vertical

Vertical *x*[,*n°couleur*,*n°styletrait*]

[2nd] [DRAW]

Dessine une ligne verticale au point *x* en utilisant la couleur et le style de trait spécifiés.

DESSIN
4: Vertical

Vertical

n° couleur : 10 - 24 ou le nom de la couleur insérée à partir de [var]

COULEUR.

n° style de trait : 1-4.

vwAxes

vwAxes

† [2nd] [FORMAT]

Définit la représentation graphique des suites pour tracer $v(n)$ sur l'axe des x et $w(n)$ sur l'axe des y.

vw

W

Wait

Wait*temps*

† [PRGM]

Suspend l'exécution d'un programme pendant une période donnée. La valeur maximum de « heure » est de 100 secondes.

CTL

A:Wait

Wait

TI-Innovator™

Hub

Wait*heure*

† [PRGM]

Suspend l'exécution d'un programme pendant une période donnée. La valeur maximum de « heure » est de 100 secondes.

HUB

4:Wait

:While

condition :While :*commandes*

† [PRGM]

:End:*commande*

CTL

Exécute les *commandes* tant que la *condition* est vraie.

5:While

X

xor

valeur A **xor** valeur B

[2nd] [TEST]

Donne 1 si *valeur A* ou *valeur B* = 0. *valeur A* et *valeur B* peuvent être des nombres réels, des expressions ou des listes.

LOGIQU

3:xor

Z

ZCadre

ZCadre

↑ **ZOOM**

Affiche un graphe, vous permet de dessiner un cadre définissant une nouvelle fenêtre de visualisation et actualise la fenêtre.

ZOOM
1:ZCadre

ZCarré

ZCarré

↑ **ZOOM**

Ajuste les réglages **X** ou **Y** de la fenêtre pour que le repère soit orthonormé, puis actualise la fenêtre de visualisation.

ZOOM
5:ZCarré

ZDécimal

ZDécimal

↑ **ZOOM**

Règle la fenêtre de visualisation pour que **PasTrace=0.1**, $\Delta X=0.5$ et $\Delta Y=0.5$, et affiche l'écran du graphe avec l'origine centré sur l'écran.

ZOOM
4:ZDécimal

ZEntier

ZEntier

↑ **ZOOM**

Redéfinit la fenêtre de visualisation en utilisant les dimensions suivantes : **PasTrace=1**, $\Delta X=0.5$, **Xgrad=10**, $\Delta Y=1$, **Ygrad=10**.

ZOOM
8:ZEntier

ZFrac1/2

ZFrac1/2

ZOOM

Définit les variables fenêtre de façon à pouvoir appliquer la trace par incrément de $\frac{1}{2}$, dans la mesure du possible. Règle **PasTrace** sur $\frac{1}{2}$ et ΔX et ΔY sur $\frac{1}{4}$.

ZOOM
B:ZFrac1/2

ZFrac1/3

ZFrac1/3

ZOOM

Définit les variables fenêtre de façon à pouvoir appliquer la trace par incrément de $\frac{1}{3}$, dans la mesure du possible. Règle **PasTrace** sur $\frac{1}{3}$

ZOOM
C:ZFrac1/3

ZFrac1/3

et ΔX et ΔY sur $\frac{1}{6}$.

ZFrac1/4

ZFrac1/4

ZOOM

Définit les variables fenêtre de façon à pouvoir appliquer la trace par
incrément de $\frac{1}{4}$, dans la mesure du possible. Règle **PasTrace** sur $\frac{1}{4}$
et ΔX et ΔY sur $\frac{1}{8}$.

ZOOM
D:ZFrac1/4

ZFrac1/5

ZFrac1/5

ZOOM

Définit les variables fenêtre de façon à pouvoir appliquer la trace par
incrément de $\frac{1}{5}$, dans la mesure du possible. Règle **PasTrace** sur $\frac{1}{5}$
et ΔX et ΔY sur $\frac{1}{10}$.

ZOOM
E:ZFrac1/5

ZFrac1/8

ZFrac1/8

ZOOM

Définit les variables fenêtre de façon à pouvoir appliquer la trace par
incrément de $\frac{1}{8}$, dans la mesure du possible. Règle **PasTrace** sur $\frac{1}{8}$
et ΔX et ΔY sur $\frac{1}{16}$.

ZOOM
F:ZFrac1/8

ZFrac1/10

ZFrac1/10

ZOOM

Définit les variables fenêtre de façon à pouvoir appliquer la trace par
incrément de $\frac{1}{10}$, dans la mesure du possible. Règle **PasTrace** sur
 $\frac{1}{10}$ et ΔX et ΔY sur $\frac{1}{20}$.

ZOOM
G:ZFrac1/10

Z-Intervalle

Z-Intervalle[,nomliste,listefréq,degré de confiance]

† **STAT**

(Entrée de liste de données)

TESTS

Calcule un intervalle de confiance z .

7:Z-Intervalle

Z-Intervalle

ZIntervalle $(\sigma, \bar{x}, n, \text{degré de confiance})$
(Récapitulatif des statistiques fournies en entrée)

† [STAT]

TESTS

Calcule un intervalle de confiance z .

7:Z-Intervalle

Z-Int 1 prop(

Z-Int 1 Prop $(x, n, \text{niveau confiance})$

† [STAT]

TESTS

Calcule un intervalle de confiance z pour une proportion.

A:Z-Int 1 prop

(

Z-Int 2 prop(

Z-Int 2 prop $(x_1, n_1, x_2, n_2, \text{niveau de confiance})$

† [STAT]

TESTS

Calcule un intervalle de confiance z pour deux proportions.

B:Z-Int 2 prop(

Z-Int 2 éch(

Z-Int 2 éch $(\sigma_1, \sigma_2, \text{nomliste 1, nomliste 2, listefréq 1, listefréq 2, niveau de confiance})$
(Entrée des données sous forme de liste)

† [STAT]

TESTS 9:Z-Int 2

éch

Calcule un intervalle de confiance z sur deux échantillons.

Z-Int 2 éch(

Z-Int 2 éch $(\sigma_1, \sigma_2, \bar{x}_1, n_1, \bar{x}_2, n_2, \text{niveau de confiance})$
(Récapitulatif des statistiques fournies en entrée)

† [STAT]

TESTS 9:Z-Int 2

éch

Calcule un intervalle de confiance z sur deux échantillons.

Zoom arrière

Zoom arrière

† [ZOOM]

ZOOM

Affiche une partie élargie du graphe, centrée sur la position du curseur.

3:Zoom arrière

Zoom avant

Zoom avant

† [ZOOM]

Zoom avant

Agrandit la partie du graphe qui entoure la position du curseur.

ZOOM
2:Zoom avant

ZoomRpl

ZoomRpl

Représentation graphique des fonctions sélectionnées dans une fenêtre de visualisation définie par l'utilisateur.

↑ **ZOOM**
MÉMOIRE
3:ZoomRpl

ZoomMém

ZoomMém

Mémorise immédiatement la fenêtre de visualisation courante.

↑ **ZOOM**
MÉMOIRE
2:ZoomMém

ZoomStat

ZoomStat

Redéfinit la fenêtre de visualisation de façon à afficher tous les points de données statistiques.

↑ **ZOOM**
ZOOM
9:ZoomStat

ZPréc

ZPréc

Trace à nouveau le graphe en utilisant les variables fenêtre en vigueur avant l'exécution de la dernière instruction **ZOOM**.

↑ **ZOOM**
MÉMOIRE
1:ZPréc

ZQuadrant1

ZQuadrant1

Affiche la partie du graphe qui se trouve dans le quadrant 1.

ZOOM
ZOOM
A:ZQuadrant 1

ZStandard

ZStandard

Rétablit les valeurs par défaut des variables fenêtre et retrace immédiatement la représentation graphique des fonctions.

↑ **ZOOM**
ZOOM
6:ZStandard

Z-Test(

Z-Test($\mu_0, \sigma, \text{nomliste}, \text{listefr}\acute{e}q, \text{alternative}, \text{repg}raph, n^\circ \text{couleur}$)
(Entrée de liste de données)

† **STAT**

TESTS

1:Z-Test(

Effectue un test z en utilisant la fréquence *listeFréq*. *alternative=-1* est < ; *alternative=0* est ; *alternative=1* est > . Si *repggraph=1*, les résultats sont représentés graphiquement ; si *repggraph=0*, les résultats sont calculés.

n° couleur : 10 - 24 ou le nom de la couleur insérée à partir de [var]
COULEUR.

Z-Test(

Z-Test($\mu_0, \sigma, \bar{x}, n, \text{alternative}, \text{repg}raph, n^\circ \text{couleur}$)
(Récapitulatif des statistiques fournies en entrée)

† **STAT**

TESTS

1:Z-Test(

Effectue un z test. *alternative=-1* est < ; *alternative=0* est ; *alternative=1* est > . Si *repggraph=1*, les résultats sont représentés graphiquement ; si *repggraph=0*, les résultats sont calculés.

n° couleur : 10 - 24 ou le nom de la couleur insérée à partir de [var]
COULEUR.

Z-Test 1 prop(

Z-Test 1 prop($p_0, x, n, \text{alternative}, \text{repg}raph, n^\circ \text{couleur}$)

† **STAT**

TESTS

5:Z-Test 1 prop(

Effectue un z test pour une proportion. *alternative=-1* est < ; *alternative=0* est ; *alternative=1* est > . Si *repggraph=1*, les résultats sont représentés graphiquement ; si *repggraph=0*, les résultats sont calculés.

n° couleur : 10 - 24 ou le nom de la couleur insérée à partir de [var]
COULEUR.

Z-Test 2 prop(

Z-Test 2 prop($x1, n1, x2, n2$ [, *alternative*, *regraph*, *n°couleur*])

† **STAT**

TESTS

6:Z-Test 2 prop(

Calcule un test z pour deux proportions *alternative*=1 est < ; *alternative*=0 est ; *alternative*=1 est > . Si *regraph*=1, les résultats sont représentés graphiquement ; si *regraph*=0, les résultats sont calculés.

n°couleur : 10 - 24 ou le nom de la couleur insérée à partir de [var]
COULEUR.

Z-Test 2 éch(

Z-Test 2 éch(σ_1, σ_2 [, *nomliste 1*, *nomliste 2*, *listefréq 1*, *listefréq 2*, *alternative*, *regraph*, *n°couleur*])

† **STAT**

TESTS 3:Z-Test 2

éch(

Calcule un test z sur deux échantillons *alternative*=1 est < ; *alternative*=0 est ; *alternative*=1 est > . Si *regraph*=1, les résultats sont représentés graphiquement ; si *regraph*=0, les résultats sont calculés.

n°couleur : 10 - 24 ou le nom de la couleur insérée à partir de [var]
COULEUR.

Z-Test 2 éch(

Z-Test 2 éch($\sigma_1, \sigma_2, \bar{x}1, n1, \bar{x}2, n2$ [, *alternative*, *regraph*, *n°couleur*])

† **STAT**

TESTS 3:Z-Test 2

éch(

Calcule un test z sur deux échantillons *alternative*=1 est < ; *alternative*=0 est ; *alternative*=1 est > . Si *regraph*=1, les résultats sont représentés graphiquement ; si *regraph*=0, les résultats sont calculés.

n°couleur : 10 - 24 ou le nom de la couleur insérée à partir de [var]
COULEUR.

ZTrig

ZTrig

† **ZOOM**

ZOOM 7:ZTrig

Rétablit les variables fenêtre prédéfinies pour la représentation des fonctions trigonométriques et relance immédiatement le tracé de la représentation graphique des fonctions.

Opérations arithmétiques, test relationnel et symboles

! (factorielle)

Factorielle : $\text{valeur}!$

[MATH]

Donne la factorielle de valeur .

PRB
4:!

! (factorielle)

Factorielle : $\text{liste}!$

[MATH]

Donne la liste des factorielles des éléments de liste .

PRB
4:!

° (notation en degrés)

Notation en degrés : valeur°

[2nd] [ANGLE]

Interprète valeur en degrés ; désigne les degrés au format DMS.

ANGLE
1: °

⋄ (radian)

Radian : angle^\rceil

[2nd] [ANGLE]

Interprète angle en radians.

ANGLE
3:⋄

T (transposée)

Transposée : matrice^\top

[2nd] [MATRIX]

Donne une matrice dans laquelle chaque élément (ligne, colonne) est interverti avec l'élément correspondant (colonne, ligne) de la matrice .

MATH
2: T

$\sqrt[x]{}$

x^{th} racine $\sqrt[x]{\text{valeur}}$

[MATH]

Donne la racine $x^{\text{ième}}$ de valeur .

MATH
5: $\sqrt[x]{}$

$x\sqrt{\{$ x^{th} racine $x\sqrt{\{$ liste**[MATH]**Donne la liste des racines $x^{\text{ème}}$ des éléments de la liste.**MATH**5: $x\sqrt{\{$ $x\sqrt{\{$ liste $x\sqrt{\{$ valeur**[MATH]**

Donne les racines des éléments de la liste pour valeur.

MATH5: $x\sqrt{\{$ $x\sqrt{\{$ liste A $x\sqrt{\{$ liste B**[MATH]**

Donne les racines des éléments de la liste A pour les éléments de la liste B.

MATH5: $x\sqrt{\{$ **3 (cube)****Cube :** valeur³**[MATH]**

Donne la racine cubique d'un nombre réel ou complexe, d'une expression, d'une liste ou d'une matrice carrée.

MATH3: **3****3√{(racine cubique)****Racine cubique :** $3\sqrt{\{$ (valeur)**[MATH]**

Donne la racine cubique d'un nombre réel ou complexe, d'une expression ou d'une liste.

MATH4: **3 (****= (égal à)****Égal à :**

valeur A = valeur B

[2nd] [TEST]**TEST**

Donne 1 si valeur A = valeur B. Donne 0 si valeur A ≠ valeur B. valeur A et valeur B peuvent être des nombres réels ou complexes, des expressions, des listes ou des matrices.

1:=

* (différent de)

Différent de :

 [TEST]

$\text{valeur}A \neq \text{valeur}B$

TEST

2 : *

Donne 1 si $\text{valeur}A \neq \text{valeur}B$. Donne 0 si $\text{valeur}A = \text{valeur}B$. $\text{valeur}A$ et $\text{valeur}B$ peuvent être des nombres réels ou complexes, des expressions, des listes ou des matrices.

< (inférieur à)

Inférieur à :

[TEST]

$\text{valeur}A < \text{valeur}B$

TEST

5 : <

Donne 1 si $\text{valeur}A < \text{valeur}B$. Donne 0 si $\text{valeur}A \geq \text{valeur}B$. $\text{valeur}A$ et $\text{valeur}B$ peuvent être des nombres réels ou complexes, des expressions ou des listes.

> (supérieur à)

Supérieur à :

[TEST]

$\text{valeur}A > \text{valeur}B$

TEST

3 : >

Donne 1 si $\text{valeur}A > \text{valeur}B$. Donne 0 si $\text{valeur}A \leq \text{valeur}B$. $\text{valeur}A$ et $\text{valeur}B$ peuvent être des nombres réels ou complexes, des expressions ou des listes.

≤ (inférieur ou égal à)

Inférieur ou égal à :

 [TEST]

$\text{valeur}A \leq \text{valeur}B$

TEST

6 : ≤

Donne 1 si $\text{valeur}A \leq \text{valeur}B$. Donne 0 si $\text{valeur}A > \text{valeur}B$. $\text{valeur}A$ et $\text{valeur}B$ peuvent être des nombres réels ou complexes, des expressions ou des listes.

≥ (supérieur ou égal à)

Supérieur ou égal à :

 [TEST]

$\text{valeur}A \geq \text{valeur}B$

TEST

4 : ≥

Donne 1 si $\text{valeur}A \geq \text{valeur}B$. Donne 0 si $\text{valeur}A < \text{valeur}B$. $\text{valeur}A$ et $\text{valeur}B$ peuvent être des nombres réels ou complexes, des expressions ou des listes.

$^{-1}$ (inverse)

Inverse : $valeur^{-1}$



Donne 1 divisé par un nombre réel ou complexe ou une expression.

$^{-1}$ (inverse)

Inverse : $liste^{-1}$



Donne la liste des inverses des éléments de *liste*.

$^{-1}$ (inverse)

Inverse : $matrice^{-1}$



Donne l'inverse de *matrice*.

2 (carré)

Carré : $valeur^2$



Donne *valeur* multipliée par elle-même. *valeur* peut être un nombre réel ou complexe ou une expression.

2 (carré)

Carré : $liste^2$



Donne la liste des carrés des éléments de *liste*.

2 (carré)

Carré : $matrice^2$



Donne *matrice* multipliée par elle-même.

$^$ (puissance)

Puissances : $valeur^{puissance}$



Donne *valeur* élevée à la *puissance* indiquée. *valeur* peut être un nombre réel ou complexe ou une expression.

^ (puissance)

Puissances : $liste^{puissance}$



Donne la liste des éléments de *liste* élevés à la *puissance* indiquée.

^ (puissance)

Puissances : $valeur^{liste}$



Donne la liste de *valeur* élevée à la puissance des éléments de *liste*.

^ (puissance)

Puissances : $matrice^{puissance}$



Donne la *matrice* élevée à la *puissance* indiquée.

- (opposé)

Opposé : $-valeur$



Donne l'opposé d'un nombre réel ou complexe, d'une expression, d'une liste ou d'une matrice.

10^(puissance de dix)

Puissance de dix : 10^{valeur}



Donne 10 élevé à la puissance de *valeur*. *valeur* peut être un nombre réel ou complexe ou une expression.

10^(puissance de dix)

Puissance de dix : 10^{liste}



Donne la liste de 10 élevés à la puissance des éléments de *liste*.

√((racine carrée)

Racine carrée : \sqrt{valeur}



Donne la racine carrée d'un nombre réel ou complexe, d'une expression ou d'une liste.

*** (multiplication)**

Multiplication :

$\text{valeur}A * \text{valeur}B$



Donne $\text{valeur}A$ multipliée par $\text{valeur}B$.

*** (multiplication)**

Multiplication :

$\text{valeur} * \text{liste}$



Donne la liste de valeur multipliée par chaque élément de liste .

*** (multiplication)**

Multiplication :

$\text{liste} * \text{valeur}$



Donne la liste de chaque élément de liste multiplié par valeur .

*** (multiplication)**

Multiplication :

$\text{liste}A * \text{liste}B$



Donne la liste des éléments de $\text{liste}A$ multipliés par l'élément correspondant de $\text{liste}B$.

*** (multiplication)**

Multiplication :

$\text{valeur} * \text{matrice}$



Donne valeur multipliée par les éléments de matrice .

*** (multiplication)**

Multiplication :

$\text{matrice}A * \text{matrice}B$



Donne $\text{matrice}A$ multipliée par $\text{matrice}B$.

/ (division)

Division : $\text{valeur}A/\text{valeur}B$



Donne $\text{valeur}A$ divisée par $\text{valeur}B$.

/ (division)

Division : $\text{liste}/\text{valeur}$



Donne la liste des éléments de liste divisés par valeur .

/ (division)

Division : $\text{valeur}/\text{liste}$



Donne la liste de valeur divisée par les éléments de liste .

/ (division)

Division : $\text{liste}A/\text{liste}B$



Donne la liste des éléments de $\text{liste}A$ divisés par l'élément correspondant de $\text{liste}B$.

+ (addition)

Addition : $\text{valeur}A+\text{valeur}B$



Donne $\text{valeur}A$ ajoutée à $\text{valeur}B$.

+ (addition)

Addition : $\text{liste}+\text{valeur}$



Donne la liste dans laquelle valeur est ajoutée à chaque élément de liste .

+ (addition)

Addition : $\text{liste}A+\text{liste}B$



Donne la liste des éléments de $\text{liste}A$ ajoutés à l'élément correspondant de $\text{liste}B$.

+ (addition)

Addition :



$matriceA + matriceB$

Donne la matrice des éléments de $matriceA$ ajoutés à l'élément correspondant de $matriceB$.

+ (concaténation)

Concaténation : +

chaîne1+chaîne2

Effectue la concaténation de deux chaînes ou plus.

- (soustraction)

Soustraction : -

valeurA-valeurB

Soustrait *valeurB* de *valeurA*.

- (soustraction)

Soustraction : -

valeur-liste

Soustrait les éléments de *liste* de *valeur*.

- (soustraction)

Soustraction : -

liste-valeur

Soustrait *valeur* des éléments de *liste*.

- (soustraction)

Soustraction : -

listeA-listeB

Soustrait les éléments de *listeB* des éléments de *listeA*.

- (soustraction)

Soustraction : -

matriceA-matriceB

Soustrait les éléments de *matriceB* des éléments de *matriceA*.

' (notation des minutes)

Notation des minutes : $\text{degrés}^\circ \text{minutes}'$
 $\text{secondes}''$

$\boxed{2nd}$ [ANGLE]

ANGLE

2:'

Interprète une mesure d'angle *minutes* en minutes.

" (notation en secondes)

Notation des secondes :
 $\text{degrés}^\circ \text{minutes}' \text{secondes}''$

\boxed{ALPHA} ["]

Interprète une mesure d'angle *secondes* en secondes.

Messages d'erreur

Lorsque la TI-84 Plus CE détecte une erreur, elle affiche un message sous forme de titre de menu, tel que « **ERR:SYNTAXE** » ou « **ERR:DOMAIN** ». Le tableau ci-dessous contient chaque type d'erreur, les causes possibles et des suggestions de solution. Les types d'erreur répertoriés dans ce tableau sont tous précédés de « **ERR:** » sur l'écran de la calculatrice. Par exemple, le message « **ERR:ARCHIVE** » s'affiche sous forme de titre de menu lorsque la calculatrice détecte un type d'erreur **ARCHIVE**.

TYPE D'ERREUR	Causes possibles et solutions proposées
ARCHIVÉ	Vous avez tenté d'utiliser, de modifier ou de supprimer une variable archivée. Par exemple, l'expression $\dim(L1)$ génère une erreur si L1 est archivée.
ARCHIVES SATURÉES	Vous avez tenté d'archiver une variable et l'espace disponible dans la mémoire Archive est insuffisant.
ARGUMENT	Une fonction ou une instruction a un nombre d'arguments incorrect. Les arguments sont indiqués en italique. Les arguments entre crochets sont facultatifs, ce qui signifie que vous n'êtes pas obligé de les entrer. Vous devez également veiller à séparer plusieurs arguments en utilisant une virgule (,). Par exemple, écart-type (<i>liste</i> [, <i>listefréq</i>]) peut être entré sous la forme écart-type (L1) ou écart-type (L1,L2) étant donné que la liste des fréquences ou <i>listefréq</i> est facultative.
ADRESSE INCORRECTE	Vous avez tenté d'envoyer ou de recevoir une application et une erreur (par exemple, une interférence électrique) s'est produite lors de la transmission.
VALEUR INITIALE INCORRECTE	Dans une opération CALC , vous avez spécifié une valeur initiale qui n'est pas comprise entre borne gauche et borne droite . Pour la fonction résoudre (ou la fonction de résolution d'équations, vous avez spécifié une <i>valeur initiale</i> qui n'est pas comprise entre <i>borninf</i> et <i>bornsup</i> . Votre valeur initiale et plusieurs points avoisinants ne sont pas définis. Étudiez la représentation graphique de la fonction. Si l'équation a une solution, changez les bornes et/ou la valeur initiale.
BORNE	Dans une opération CALC ou avec la fonction Sélectionner (, vous avez défini borne gauche > borne droite . Dans fMin (, fMax (, résoudre (ou la fonction de résolution d'équations, vous avez spécifié <i>borninf</i> <i>bornsup</i> .
ARRÊT	Vous avez appuyé sur la touche \square pour arrêter l'exécution d'un programme, interrompre une instruction DESSIN ou arrêter l'évaluation d'une expression.

TYPE D'ERREUR	Causes possibles et solutions proposées
TYPE DE DONNÉES	<p>Vous avez entré une valeur ou une variable de type incorrect.</p> <p>Dans le cas d'une fonction (y compris dans une multiplication implicite) ou d'une instruction, vous avez entré un argument de type incorrect, tel un nombre complexe alors qu'un nombre réel était attendu.</p> <p>Dans un éditeur, vous avez entré un type non autorisé, tel qu'une matrice entrée en tant qu'élément dans l'éditeur de statistiques.</p> <p>Vous avez essayé de stocker un type de données incorrect, comme une matrice dans une liste.</p> <p>Vous avez tenté d'entrer des nombres complexes dans le modèle MathPrint™ n/d.</p>
ERREUR DE DIMENSION	<p>La calculatrice affiche l'erreur ERR:ERREUR DE DIMENSION si vous tentez d'effectuer une opération qui fait référence à une ou plusieurs listes ou matrices dont les dimensions ne correspondent pas. Par exemple, la multiplication $L1 * L2$, où $L1 = \{1, 2, 3, 4, 5\}$ et $L2 = \{1, 2\}$, génère une erreur ERR:ERREUR DE DIMENSION car le nombre d'éléments de $L1$ et $L2$ ne correspondent pas.</p> <p>Il est possible que vous deviez désactiver l'affichage des graphiques.</p>
DIVISION PAR 0	<p>Vous avez essayé de diviser par 0. Cette erreur n'est pas affichée lors de la représentation graphique. La TI-84 Plus CE autorise l'utilisation de valeurs non définies dans une représentation graphique.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vous avez tenté d'appliquer une régression linéaire à une droite verticale.
DOMAIN	<p>Vous avez spécifié un argument pour une fonction ou une instruction en dehors de la plage valide. La TI-84 Plus CE autorise les valeurs non définies sur un graphique.</p> <p>Vous avez tenté d'appliquer un ajustement logarithmique ou puissance avec un $-X$, ou un ajustement exponentiel ou puissance avec un $-Y$.</p> <p>Vous avez tenté de calculer ΣPm (ou ΣInt) (avec $pmt2 < pmt1$).</p>
DUPLICATION	<p>Vous avez tenté de créer un nom de groupe en double.</p>
Nom en double	<p>Une variable que vous avez tentée de transmettre ne peut pas l'être car une variable de ce nom existe déjà sur l'unité réceptrice.</p>
EXPIRÉ	<p>Vous avez tenté d'exécuter une application associée à une période d'essai limité qui a expiré.</p>
Erreur dans Xmit	<p>La TI-84 Plus CE n'est pas parvenu à transmettre un élément. Vérifiez si le câble est correctement connecté aux deux unités et si l'unité réceptrice est en mode de réception.</p> <p>Vous avez appuyé sur [ON] pour arrêter une transmission.</p> <p>Configurer d'abord l'unité RÉCEPTRICE, puis l'unité ÉMETTRICE, lors de l'envoi de fichiers ([LINK]) ente deux calculatrices graphiques.</p>

TYPE D'ERREUR	Causes possibles et solutions proposées
ID INTROUVABLE	Cette erreur se produit lorsque la commande SendID est exécutée alors que l'ID de la calculatrice correspondante est introuvable.
IMBRICATION NON AUTORISÉE	Vous avez tenté d'utiliser une fonction incorrecte dans l'argument d'une fonction, par exemple suite (dans l'expression de suite (.
INCRÉMENT	L'incrément (le pas) dans suite (correspond à 0 ou n'a pas le signe correct. . La TI-84 Plus CE autorise l'utilisation de valeurs non définies dans une représentation graphique. L'incrément dans une boucle For (est égal à 0.
NON VALIDE	Vous avez tenté de faire référence à une variable ou d'utiliser une fonction à un emplacement où elle n'est pas valide. Par exemple, Yn ne peut pas faire référence à Y , Xmin , ΔX ou DébutTbl . En mode Suite , vous avez tenté de représenter graphiquement un tracé de phase sans définir les deux équations du tracé de phase. En mode Suite , vous avez tenté de reproduire graphiquement une suite récurrente sans avoir saisi le nombre correct de conditions initiales. En mode Suite , vous avez tenté de faire référence à des termes autres que $(n-1)$ ou $(n-2)$. Vous avez tenté de désigner un style de graphe qui n'est pas valide dans le mode graphique actuel.
DIMENSION INCORRECTE	Vous avez tenté d'utiliser Sélectionner (sans avoir sélectionné (activé) auparavant au moins une ligne polygonale ou un nuage de points. Le message d'erreur ERR:DIMENSION INCORRECTE peut apparaître si vous tentez de représenter graphiquement une fonction qui n'implique pas les fonctions de Représentations Stat. Cette erreur peut être corrigée en désactivant les représentations Stat. Pour désactiver les représentations Stat, appuyez sur [2nd] [STAT PLOT] et sélectionnez 4:GraphNAff . Vous avez spécifié une dimension de liste sous forme d'élément autre qu'un entier compris entre 1 et 999. Vous avez spécifié une dimension de matrice sous forme d'élément autre qu'un entier compris entre 1 et 99. Vous avez tenter d'inverser une matrice qui n'est pas une matrice carrée.
ITÉRATIONS	La fonction résoudre (ou la fonction de résolution des équations a dépassé le nombre maximum d'itérations autorisées. Étudiez la représentation graphique de la fonction. Si l'équation a une solution, changez les bornes ou la valeur initiale, ou les deux. rendint (a dépassé le nombre maximum d'itérations autorisées. Lors du calcul de 1%, le nombre maximum d'itérations a été dépassé.

TYPE D'ERREUR	Causes possibles et solutions proposées
ÉTIQUETTE	L'étiquette dans l'instruction Goto n'est pas définie avec une instruction Lbl dans le programme.
LINK L1 (or any other file) to Restore	L'unité a été désactivée afin de la soumettre à des tests. Pour qu'elle fonctionne de nouveau normalement, utilisez le logiciel TI Connect™ CE et téléchargez un fichier de votre ordinateur ou transférez-y un fichier à partir d'une autre TI-84 Plus CE.
MÉMOIRE	<p>La mémoire disponible est insuffisante pour exécuter l'instruction ou la fonction. Vous devez supprimer des éléments de la mémoire avant d'exécuter l'instruction ou la fonction.</p> <p>Les problèmes de récursivité donnent cette erreur (par exemple, la représentation graphique de l'équation $Y1=Y1$).</p> <p>L'ajout d'une boucle If/Then, For, While, or Repeat avec une instruction Goto peut également donner cette erreur car l'instruction End qui termine la boucle n'est jamais atteinte.</p> <p>Tentative de création d'une matrice contenant plus de 400 cellules.</p>
Mémoire saturée	<p>Vous ne pouvez pas transmettre un élément car la mémoire disponible sur l'unité réceptrice est insuffisante. Vous pouvez également ignorer l'élément ou quitter le mode de réception.</p> <p>Au cours d'une sauvegarde de la mémoire, la mémoire disponible sur l'unité réceptrice est insuffisante pour recevoir tous les éléments de la mémoire de l'unité émettrice. Un message indique le nombre d'octets que l'unité émettrice doit supprimer pour effectuer la sauvegarde de la mémoire. Supprimez les éléments et réessayez.</p>
MODE	Vous avez tenté de stocker une variable de fenêtre dans un autre mode graphique ou d'exécuter une instruction alors qu'un mode incorrect était activé (par exemple, DessInv dans un mode graphique autre que Fonc).
PAS DE CHANGEMENT DE SIGNE	<p>La fonction résoudre(ou la fonction de résolution d'équations n'a pas détecté de changement de signe.</p> <p>Vous avez tenté de calculer I% alors que les valeurs de FV, (N PMT) et PV sont toutes 0 ou alors que les valeurs de FV, (N PMT), et PV sont toutes 0.</p> <p>Vous avez tenté de calculer rendint(alors que ni <i>ListeMT</i> ni <i>CFO</i> ne sont > 0 ou que ni <i>ListeMT</i> ni <i>CFO</i> ne sont < 0.</p>
RÉSULTATS NON RÉELS	En mode Réel , le résultat d'un calcul a donné un résultat complexe. . La TI-84 Plus CE autorise l'utilisation de valeurs non définies dans une représentation graphique.
DÉPASSEMENT	Vous avez tenté de saisir, ou avez calculé un nombre qui n'est pas compris dans la plage valide de la calculatrice graphique. La TI-84 Plus CE autorise l'utilisation de valeurs non définies dans une représentation graphique.

TYPE D'ERREUR	Causes possibles et solutions proposées
RÉSERVÉ	Vous avez tenté d'utiliser une variable système de manière inappropriée.
MATRICE SINGULIÈRE	<p>Une matrice singulière (déterminant = 0) n'est pas valide comme argument de -1.</p> <p>L'instruction RégSin ou un ajustement polynomial a généré une matrice singulière (déterminant = 0) car l'algorithme n'a pas pu trouver de résultat ou du fait qu'aucun résultat n'existe.</p> <p>La TI-84 Plus CE autorise l'utilisation de valeurs non définies dans une représentation graphique.</p>
SINGULARITÉ	<i>expression</i> dans la fonction résoudre (ou la fonction de résolution d'équations contient une singularité (point où la fonction n'est pas définie). Étudiez la représentation graphique de la fonction. Si l'équation a une solution, changez les bornes ou la valeur initiale, ou les deux.
STAT	<p>Vous avez tenté d'effectuer un calcul Stat avec des listes inappropriées.</p> <p>Deux points, au minimum, sont nécessaires pour les analyses statistiques.</p> <p>Méd-Méd doit avoir au moins trois points dans chaque partition.</p> <p>Lorsque vous utilisez une liste de fréquences, ses éléments doivent être 0.</p> <p>(Xmax - Xmin) / Xgrad doivent être compris entre 0 et 131 pour un histogramme.</p>
REPR STAT	Vous avez tenté d'afficher un graphe alors qu'une représentation Stat qui utilise une liste indéfinie est activée.
SYNTAXE	<p>La commande contient une erreur de syntaxe. Recherchez des fonctions, arguments, parenthèses ou virgules qui ne sont pas correctement placés.</p> <p>Par exemple, écart-type(<i>liste</i>[,<i>listefréq</i>]) est une fonction de la TI-84 Plus CE. Les arguments sont indiqués en italique. Les arguments entre crochets sont facultatifs, ce qui signifie que vous n'êtes pas obligé de les entrer. Vous devez également veiller à séparer plusieurs arguments en utilisant une virgule (.). Par exemple, écart-type(<i>liste</i> [<i>listefréq</i>]) peut être entré sous la forme écart-type(L1) ou écart-type(L1,L2) étant donné que la liste des fréquences (<i>listefréq</i>) est facultative.</p>
TOLÉRANCE NON SATISFAITE	Vous avez demandé une tolérance pour laquelle l'algorithme ne peut pas donner un résultat précis.
NON DÉFINI	Vous avez fait référence à une variable qui n'est pas définie actuellement. Par exemple, vous avez fait référence à une variable

TYPE D'ERREUR	Causes possibles et solutions proposées
VALIDATION	<p>statistique alors qu'aucun calcul n'est exécuté car une liste a été modifiée ou vous avez fait référence à une variable alors que l'utilisation d'une variable ne convient pas pour le calcul en cours, comme a après Méd-Méd.</p> <p>Des interférences électriques sont à l'origine de l'échec d'une liaison ou cette calculatrice graphique n'est pas autorisée à exécuter l'application.</p>
VARIABLE	<p>Vous avez tenté d'archiver une variable qui ne peut pas être archivée ou de désarchiver une application ou un groupe.</p> <p>Les exemples de variables qui ne peuvent pas être archivées comprennent :</p> <p>Les nombres réels LRESID, R, T, X, Y, Thêta, les variables statistiques sous Var, le menu STATISTIQUES, Yvar et ListeldApp.</p>
VERSION	<p>Vous avez tenté de recevoir une version de variable incompatible d'une autre calculatrice graphique.</p> <p>Un programme peut contenir des commandes non prises en charge par la version du système d'exploitation de votre calculatrice graphique. Utilisez toujours la version la plus récente du système d'exploitation. La TI-84 Plus CE et la TI-84 Plus partagent des programmes, mais une erreur de version peut être générée car les nouveaux programmes TI-84 Plus CE doivent être ajustés pour l'affichage haute résolution dans la zone d'affichage des graphiques.</p>
PLAGE DE FENÊTRE	<p>Un problème existe avec les variables de fenêtre.</p> <p>Vous avez défini Xmax Xmin ou Ymax Ymin.</p> <p>Vous avez défini θmax θmin et θpas > 0 (ou inversement).</p> <p>Vous avez tenté de définir Tpas=0.</p> <p>Vous avez défini Tmax Tmin et Tpas > 0 (ou inversement).</p> <p>Les variables de fenêtre sont trop petites ou trop grandes pour être correctement représentées graphiquement. Vous avez peut-être tenté d'appliquer un zoom à un point qui se trouve hors de la plage numérique de la TI-84 Plus CE.</p>
ZOOM	<p>Un point ou une droite, au lieu d'un cadre est défini dans ZCadre.</p> <p>Une opération ZOOM donne une erreur mathématique.</p>

General Information

Texas Instruments Support and Service

General Information: North and South America

Home Page:	education.ti.com
KnowledgeBase and e-mail inquiries:	education.ti.com/support
Phone:	(800) TI-CARES / (800) 842-2737 For North and South America and U.S. Territories
International contact information:	education.ti.com/support/worldwide

For Technical Support

Knowledge Base and support by e-mail:	education.ti.com/support or ti-cares@ti.com
Phone (not toll-free):	(972) 917-8324

For Product (Hardware) Service

Customers in the U.S., Canada, Mexico, and U.S. territories: Always contact Texas Instruments Customer Support before returning a product for service.

For All Other Countries:

For general information

For more information about TI products and services, contact TI by e-mail or visit the TI Internet address.

E-mail inquiries:	ti-cares@ti.com
Home Page:	education.ti.com

Service and Warranty Information

For information about the length and terms of the warranty or about product service, refer to the warranty statement enclosed with this product or contact your local Texas Instruments retailer/distributor.

Index

(
(- (notation en degrés)	100	(4Nom((convertir en taux d'intérêt nominal)	65
(- (opposé)	104	(4Rect (convertir en algébrique)	75
(- (soustraction)	108		
((notation des minutes)	109		
(! (factorielle)	100		
(! Enr	40		
(!dim((attribuer une dimension)	36		
(# (différent de)	102		
(\$ (racine carrée)	104		
()Prn((somme du principal)	71		
(* (multiplication)	105		
(*ligne(.....	57		
(*ligne+(.....	57		
(/ (division)	106		
(/ (inverse)	103		
(^ " (indicateur de chaîne de caractères)	8		
(^ (puissance)	103-104		
(((inférieur ou égal à)	102		
((supérieur ou égal à)	102		
(+ (addition)	106		
(+ (concaténation)	12, 108		
(=(test relationnel d'égalité)	101		
(> (supérieur à)	102		
(² (carré)	103		
(³ (cube)	101		
(³ \$ (racine cubique)	101		
(4Déc (conversion en nombre décimal)	33		
(4DMS (convertir en degrés/- minutes/secondes)	37		
(4Frac (convertir en fraction)	44		
		1	
		10^((puissance de dix)	104
		A	
		a+bi (mode algébrique)	25-27
		abs((valeur absolue)	23
		activation de l'horloge, HorlAct	50
		actMintr, activation minuteur	23
		addition (+)	106
		affChDt((obtenir la date sous forme de chaîne de caractères)	23
		affChHr((afficher l'heure sous forme de chaîne de caractères)	24
		affDate, obtenir la date du jour	24
		affFmtDt, obtenir format date	24
		affFmtHr, obtenir format heure	24
		affHeure, obtenir l'heure courante	24
		affMintr((afficher le minuteur)	23-24
		ajustement de degré 3 (RégDeg3)	75
		ajustement exponentiel (régExp)	76
		AjustZoom (zoomer pour ajuster la fonc- tion)	25
		amortissement	
)partEnt (somme des intérêts) ...	53
)Prn((somme du principal)	71
		sold((solde d'amortissement) ...	81
		angle(.....	25
		ANOVA((analyse unidirectionnelle de variance)	25
		Archiver	26

Archives		chaînes de caractères	
erreur archives saturées	110	conversion	13
arrondir(.....	26	définies	8
Asm(.....	26	fonctions du CATALOGUE	12
AsmComp(.....	26	indicateur (\")	8
augmenter(.....	27	longueur (longueur()	15
axes, affichage (AxesAff, AxesNAff) ..	27	mémorisation	10
AxesAff	27	saisie	8
AxesNAff	27	variables	10
		Chaînes de caractères	
		affichage du contenu	11
		variables	10
		combinaisons (nCr)	62
		Compilation d'un programme en assem- bleur	26
		complexe	
		modes (a+bi, re^qi)	25-27, 74
		nombres	74
		concaténation (+)	12, 108
		conj((conjugué)	30
		conversions	
		4Déc (en nombre décimal)	33
		4DMS (convertir en degrés/- minutes/secondes)	37
		4Frac (conversion en fraction) ...	44
		4Nom (convertir en taux d'intérêt nominal)	65
		4Rec (conversion en algébrique) .	75
		Chaîne4Équ((conversion de chaîne de caractères en équation)	15, 30
		Équ4Chaîne((conversion d'une équation en une chaîne de caractères)	13
		Équ4Chaîne((conversion d'une équation en une chaîne) .	41
		Liste4matr((conversion liste en matrice)	58
B			
binomFdp(.....	28, 32		
binomFRép(.....	28		
BoîtMoust	28		
C			
c²Fdp((Fdp khi-deux)	29		
c²FdR((FdR khi-deux)	29		
c²Test (test khi-deux)	29		
carré (²)	103		
CATALOGUE	3		
CBL 2™	46		
CBR™	46		
Cercle((tracer un cercle)	29		
CGPolaires (coordonnées graphiques polaires)	30		
CGRect (coordonnés graphiques rec- tangulaires)	30		
Chaîne>Équ((conversions de chaîne de caractères en équation)	30		
Chaîne4Équ((conversions de chaîne de caractères en équation)	15		
chaînes			
concaténation (+)	12, 108		
longueur (longueur()	59		

P4Rx(, P4Ry((conversion polaire à rectangulaire)	72
R4Pr(, R4Pq((conversion de algé- brique en polaire)	79
convertir l'heure, convHeur()	30
convHeur(), convertir l'heure	30
CoordAff	31
CoordNAff	31
CorrelAff	31
CorrelNAff	31
cos((cosinus)	31
cos/((arc cosinus)	31
cosh((cosinus hyperbolique)	18, 31
cosh/((argument cosinus hyperbolique)	18, 32
cosinus (cos()	31
cube (³)	101

D

dansChaîne((dans la chaîne de carac- tères)	15
dansChaîne((dans la chaîne)	33
défDate((définir date)	33
défFmtDt((définir format date)	33
défFmtHr((définir format heure)	33
défHeure((définir heure)	34
DépendAuto	34
DépendDemand	34
désactivation de l'horloge, HorlDés ...	51
Désarchiver	34
DessF (dessiner une fonction)	34
DessInv (dessiner inverse)	35
dét((déterminant)	35
détActHorl, détecter activation horloge	35
déterminant (dét()	35
différent de (#)	102
dim((dimension)	36

Dimension(s) d'une liste ou d'une matrice	36
Disp (afficher)	36
DispGraph (afficher graphe)	37
DispTable (afficher table de valeurs) ..	37
distribution Student-t fonction de densité de probabilité (studentFdp()	83
division (/)	106
DListe(.....	58
DMS (notation degrés/- minutes/secondes des sai- sies)	109

E

E (exposant)	38
e^((exposant)	37

É

écart-type((écart type)	26-27, 38
ÉditeurConfig	38
effacer dessin (EffDess)	39
liste (EffListe)	39
table (EffTable)	39
Effacer écran de calcul (EffÉcran)	39
toutes les listes (EffTtesListes) ..	40
Effacer entrées	39
effacer entrées (Effacer entrées)	39
EffDess (effacer dessin)	39
EffÉcran (effacer écran de calcul)	39
EffListe (effacer liste)	39
EffTable (effacer table)	39
EffTtesListes (effacer toutes les listes)	40

End	40	fMin((minimum de fonction)	44
Enr (!)	40	Fonc (mode graphique Fonction)	44
EnrBDG	40	FoncAff (Activation fonction)	44
EnrPic	40	FoncNAff (désactiver fonction)	44
ent((partie entière)	40	fonction de densité de probabilité (normalFdp()	66
Équ4Chaîne((conversion d'une équation en une chaîne de caractères)	13	fonction de répartition de la loi normale (normalFRép()	66
Équ4Chaîne((conversion d'une équation en une chaîne)	41	fonctions de distribution	
erreurs		binomFdp(.....	28, 32
messages	110	binomFRép(.....	28
et (opérateur booléen)	41	c²FdR(.....	29
ÉtiqAff	41	FFdp(.....	83
ÉtiqNAff	41	FFdR(.....	83
étiquettes		FracNormale(.....	45
graphe	41	géomtFdp(.....	45
programme	57	géomtFRép(.....	45
eval(.....	41-42	normalFdp(.....	66
expr((conversion d'une chaîne de caractères en une expression)	13, 42	normalFRép(.....	66
ExprAff (activation expression)	42	poissonFdp(.....	70
Expression		poissonFRép(.....	70
activation et désactivation (ExprAff)	42	Fonctions de distribution	
conversion à partir d'une chaîne de caractères (expr()	13, 42	c²Fdp(.....	29
ExprNAff (désactiver expression)	42	fonctions hyperboliques	18
		For(.....	44
		format des axes en fonction du temps	50
		FracNormale((inverse fonction de répartition loi normale)	45

F

F-Test 2 éch (F-Test sur 2 échantillons)	85
factorielle (!)	100
Fdp khi-deux (c²Fdp()	29
FdR khi-deux (c²FdR()	29
Fixe (mode décimal fixe)	43
Flottant (mode décimal flottant)	43
fMax((maximum de fonction)	43

G

Gauss-Jordan ((forme échelonnée réduite par lignes (réduite de Gauss-Jordan))	45
Gauss((forme échelonnée (réduite de Gauss))	45
géomtFdp(.....	45
géomtFRép(.....	45

Get((obtenir des données du système CBL 2™ ou CBR™)	46	OmbreF(.....	67
GetCalc((obtenir des données d'une TI84 Plus)	47	OmbreNorm(.....	67
getKey	47	instructions If	
Goto	47	If	51
Graph1(.....	47	If-Then	51
Graph2(.....	47	If-Then-Else	51
Graph3(.....	47	intégrale de fonction (intégrFonct() ...	53
GraphAff	49	intervalle de confiance t sur 1 échan- tillon (T-Intervalle)	87
graphique de fonction		Intervalle de confiance t sur 1 échan- tillon (T-Intervalle)	87
modes	44	intervalle de confiance z pour deux pro- portions (Z-Int 2 prop)	96
graphique polaire		intervalle de confiance z sur 1 pro- portion (Z-Int 1 prop)	96
mode (Pol/Polaire)	70	invBinom(.....	53
GraphNAff	49	inverse (/)	103
GraphStyle(.....	32, 49	inverse fonction de répartition loi nor- male (FracNormale()	45
H			
Horiz (écran partagé en mode Hori- zontal)	50	invNormale(.....	54
Horizontal (ligne de tracé)	50	IS>((incrémenter et ignorer)	56
HorlAct, activation de l'horloge	50	J	
HorlDés, désactivation de l'horloge ...	51	jed((nombre de jours entre deux dates)	56
I			
imag((partie imaginaire)	52	joursem((jour de la semaine)	56
Incrémenter et ignorer (IS>())	56	L	
IndpntAuto	52	Lbl (étiquette)	57
IndpntDemand	52	Ligne((trace un segment de droite) ...	57
Inférieur ou égal à (≤)	102	ligne+(.....	57
Ing (mode de notation Ingénieur)	52	Liste du CATALOGUE	20
Input	52	Liste4matr((conversion liste en matrice)	58
instructions d'ombrage de distribution		ln(.....	58
Ombre_t(.....	67	log(.....	58
Ombrec ² (.....	66	Logistique (régression)	59

longueur(de chaîne de caractères	15, 59	nCr (nombre de combinaisons)	62
		nombre de jours entre deux dates (jed()	56
		non((opérateur booléen)	65
		normalFdp((fonction de densité de probabilité)	66
		notation des minutes (l)	109
		notation en degrés (-)	100
		notation en radians (R)	100
M		O	
matAléat((matrice aléatoire)	60	Ombre(66
Matr4liste((conversion matrice en liste)	60	Ombre_t(67
matrice transposée (T)	100	Ombrec ² (66
max((maximum)	60	OmbreF(67
maximum de fonction (fMax()	43	OmbreNorm(67
médiane(61	opposé (-)	104
MedMed (méd-méd)	61	ou (opérateur booléen)	67
Menu((définir menu)	61	Output(68
menus			
définition (Menu()	61	P	
min((minimum)	61	P4Rx(, P4Ry((conversions polaire à rectangulaire)	72
minimum de fonction (fMin()	44	Par/Param (mode graphique paramétrique)	68
mode Angle Degré	34	partDéc((partie fractionnaire)	68
mode Angle Radian	74	partEnt((partie entier)	68
Mode de notation Normal	65	partEnt((somme des intérêts)	53
Mode décimal fixe (Fixe)	43	partie entier (partEnt()	68
Mode décimal flottant (Flottant)	43	partie entière (ent()	40
mode plein écran (PleinÉcr)	69	partie imaginaire (imag()	52
mode Réel	75	Pause	68
Mouvements de trésorerie		permutations (nAr)	63
rendit((taux interne de rentabilité)	77	permutLigne(69
van((valeur actuelle nette)	91	pgcd((plus grand commun diviseur)	69
moY(62	PleinÉcr (mode plein écran)	69
multiplication (*)	105		
N			
nAr (permutations)	63		
NbrAléat (nombre aléatoire)	63		
nbrAléatBin((nombre aléatoire binomial)	64		
nbrAléatEnt((entier aléatoire)	64		
nbrAléatRéel((nombre aléatoire réel)	64		
nbreDérivé((dérivée numérique)	64		

plus grand commun diviseur, (pgcd()	69	RamasseMiettes	74
plus petit multiple commun (ppcm()	71	RappelBDG	74
Pmt_Dbut (variable début échéance)	69	RappelPic	74
Pmt_Fin (variable fin échéance)	70	re^qi (mode exponentiel)	74
poissonFdp(70	réel((partie réelle)	75
poissonFRép(70	RégDeg2 (ajustement de degré 2)	75
Pol/Polaire (mode graphique Polaire)	70	RégDeg3 (ajustement de degré 3)	75
Polygone	71	RégDeg4 (ajustement de degré 4)	75
ppcm((plus petit multiple commun)	71	réExp, ajustement exponentiel	76
prgm (nom programme)	71	réglage des modes	
PrgmAsm(26	a+bi (format algébrique)	25, 27
prod((produit)	71	Degré (angle)	34
programmation		Fixe (décimal)	43
nom (prgm)	71	Flottant (décimal)	43
Prompt	71	Fonc (graphique)	44
Pt-Changer(72	Horiz (écran)	50
Pt-NAff(72	Ing (notation)	52
PtAff(72	Normal (notation)	65
puissance (*)	103-104	PleinÉcr (écran)	69
puissance de dix (10^())	104	Pol/Polaire (graphique)	70
PxlAff	73	Radian (angle)	74
PxlChanger(73	re^qi (exponentiel)	74
PxlNAff(73	Réel	75
pxlTest(73	Sci (notation)	80
		Séquentielle (ordre des repré- sentations graphiques)	81
		Simul (ordre des représentations graphiques)	81
		Suite (graphique)	83
		RégLin(a+bx) (ajustement linéaire)	76
		RégLin(ax+b) (ajustement linéaire)	76
		RégLinT-Test (t test de régression linéaire)	76, 87
		RégLn (régression logarithmique)	76
		RégPuiss (ajustement puissance)	77
		RégSin, ajustement sinusoidal	77
Q			
QuadNAff	57, 73-74		
R			
R (notation en radians)	100		
R4Pr(, R4Pq((conversion de algébrique en polaire)	79		
racine (x\$)	100		
racine carrée (\$()	104		
racine cubique (³\$()	101		

Remplir(.....	77	Stats 2 var (statistiques à deux variables)	82
rendint(, (taux interne de rentabilité) ...	77	Stop	82
Rep (résultat le plus récent)	78	studentFdp((fonction de densité de probabilité de la loi de Student-t)	83
répartition Student-t		studentFRép((fonction de répartition de la loi de Student)	83
probabilité (studentFRép()	83	Suite (mode graphique Suite)	83
Repeat	77	suite((suite)	83
représentation graphique de fonction		supérieur à (>)	102
maximum de (fMax()	43	Supérieur ou égal à (I)	102
minimum de (fMin()	44	Symboles	100
sélection	44		
résoudre(.....	78		
Return	79		

S

Sci (mode de notation scientifique) ...	80
Sélectionner(.....	80
Send((envoyer à CBL 2™ ou CBR™) ..	80
Séquentielle (mode de représentation graphique par ordre)	81
Simul (mode de représentation graphique simultané)	81
sin((sinus)	81
sin/((arc sinus)	81
sinh((sinus hyperbolique)	18, 81
sinh/((argument sinus hyperbolique) ..	18, 81
sinus (sin()	81
sold((solde d'amortissement)	81
som((somme)	82
somCum((somme cumulée)	82
somme cumulée, (somCum()	82
sousch((sous-chaîne)	16, 82
soustraction (-)	108
Statistiques à deux variables (Stats 2 var)	82
Statistiques à une variable (Stats 1 var)	82
Stats 1 var (statistiques à une variable)	82

T

T-Int sur 2 éch (intervalle de confiance t sur 2 échantillons)	86
T-Intervalle (intervalle de confiance t sur 1 échantillon)	87
T-Test (test t sur 1 échantillon)	88
T-Test 2 éch (t test sur 2 échantillons) .	99
T (matrice transposée)	100
tan((tangente)	85
tan/((arc tangente)	85
tangente (tan()	85
Tangente((ligne de tracé)	84
tanh((tangente hyperbolique)	18, 85
tanh/((argument tangente hyperbolique)	18, 85
taux interne de rentabilité, (rendint() ..	77
Test Khi-deux (c ² -Test)	29
test relationnel d'égalité (=)	101
Texte(
instruction	32, 86
Then	51
Toile (format des axes)	87
TRACE	
instruction Trace d'un programme	87

TriA((tri croissant)	87
TriD((tri décroissant)	88
tvm_I% (taux d'intérêt)	89
tvm_N (nombre d'échéances)	90
tvm_Pmt (montant des versements) ..	90
tvm_VA (valeur actuelle)	90
tvm_VAC (valeur acquise)	89

U

unité(.....	90
uv/uvAxes (format des axes)	91
uw/uwAxes (format des axes)	91

V

valeur temporelle de l'argent (TVM)	
tvm_Pmt (montant des ver- sements)	90
valeur temporelle de l'argent (TVM)	
tvm_N% (nombre d'échéances) ..	90
Valeur temporelle de l'argent (TVM)	
tvm_I% (taux d'intérêt)	89
tvm_VA (valeur actuelle)	90
tvm_VAC (valeur acquise)	89
van((valeur actuelle nette)	91
variable indépendante	52
variables	
chaîne de caractère	10
chaîne de caractères	10
variance d'une liste (variance()	91
variance((variance d'une liste)	91
Vertical (ligne tracée)	91
vw/uvAxes (format des axes)	92

W

While	92
-------------	----

X

x\$(racine)	100
xor (opérateur booléen) (ou exclusif) ..	92

Z

Z-Int 1 prop (intervalle de confiance z pour une proportion)	96
Z-Int 2 éch (intervalle de confiance z sur 2 échantillons)	96
Z-Int 2 prop (intervalle de confiance z pour deux proportions)	96
Z-Intervalle (intervalle de confiance z sur 1 échantillon)	95
Z-Test 1 prop (z test pour une pro- portion)	98
Z-Test 2 éch (z test sur 2 échantillons)	89
Z-Test 2 prop (z test pour deux pro- portions)	99
z test pour deux proportions (Z-Test 2 prop)	99
z test pour une proportion (Z-Test 1 prop)	98
ZCadre	93
ZCarré (défini des pixels carrés)	93
ZDécimal	93
ZEntier	93
Zoom arrière (zoom arrière)	96
Zoom avant (zoom avant)	96
ZoomMém (mémoriser la fenêtre de zoom)	97
ZoomRpl (rappeler la fenêtre mémo- risée)	97

ZoomStat (zoom statistiques)	97
ZPréc (utiliser la fenêtre précédente) . .	97
ZStandard (utiliser la fenêtre standard)	97
ZTest (test z sur 1 échantillon)	98
ZTrig (fenêtre trigonométrique)	99